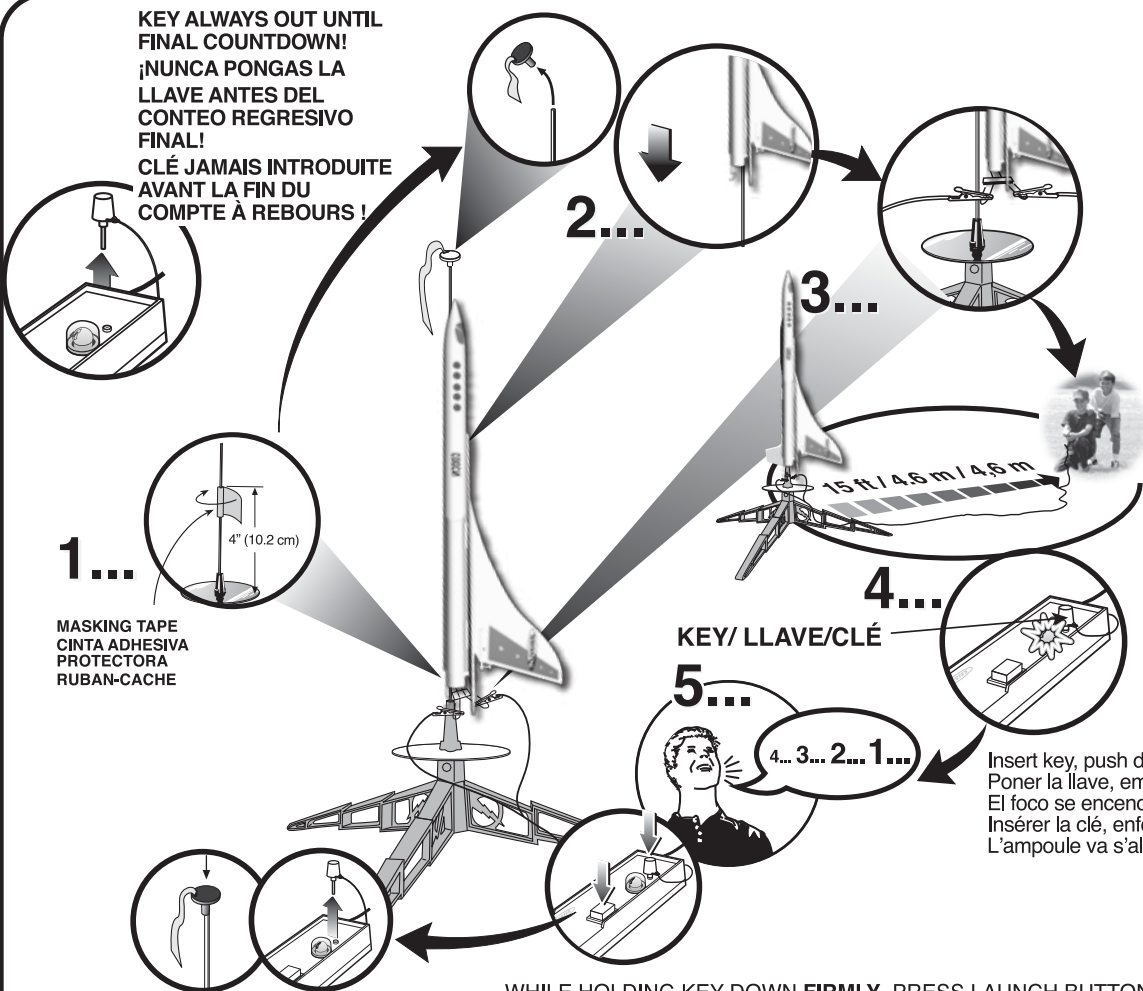


KEY ALWAYS OUT UNTIL FINAL COUNTDOWN!
¡NUNCA PONGAS LA LLAVE ANTES DEL CONTEO REGRESIVO FINAL!
CLÉ JAMAIS INTRODUEITE AVANT LA FIN DU COMPTE À REBOURS!



1...

MASKING TAPE
CINTA ADHESIVA
PROTECTORA
RUBAN-CACHE

2...

3...

4...

5...

4... 3... 2... 1...

KEY/ LLAVE/CLÉ

Insert key, push down hard. Bulb will light. /
Poner la llave, empujarla hacia abajo con fuerza.
El foco se encenderá. /
Insérer la clé, enfoncer vigoureusement.
L'ampoule va s'allumer

WHILE HOLDING KEY DOWN FIRMLY, PRESS LAUNCH BUTTON
UNTIL LIFTOFF! /
¡MIENTRAS SOSTIENES LA LLAVE CON FIRMEZA HACIA ABAJO, OPRIME
EL BOTÓN DE LANZAMIENTO HASTA QUE DESPEGUE! /
TOUT EN MAINTENANT FERMEMENT LA CLÉ ENFONCÉE, APPUYER SUR
LE BOUTON DE LANCEMENT JUSQU'AU DÉCOLLAGE!



PAP

ESTES LAUNCH SUPPLIES NEEDED

- (Sold Separately)
- Porta Pad® II Launch Pad
 - Electron Beam™ Launch Controller
 - Recovery Wadding (302274)
 - Igniters (with engines)
 - Igniter Plugs (with engines)
 - Estes Engines: B4-2, B6-2 (First Flight), C6-3

MATERIALES DE ESTES NECESARIOS PARA EL LANZAMIENTO

- (Se venden por separado)
- Plataforma de Lanzamiento Porta Pad® II
 - Controlador de Lanzamiento de Rayo de Electrones Electron Beam™
 - Guata de Recuperación (302274)
 - Encendedores (con motores)
 - Tapones para los encendedores (con motores)
 - Motores de Estes: B4-2, B6-2 (Primer Vuelo), C6-3

FOURNITURES DE LANCEMENT ESTES NECESSAIRES

- (Vendues séparément)
- Base de lancement Porta Pad® II
 - Contrôleur de lancement Electron Beam®
 - Rembourrage de récupération
 - Allumeurs (avec les moteurs)
 - Fiches d'allumeur (avec les moteurs)
 - Moteurs Estes: B4-2, B6-2 (premier vol), C6-3



ASTRON SKYDART II™



3229

Estes-Cox Corp.
1295 H Street, PO Box 227
Penrose, CO 81240-0227
Made in Guangdong, China
Hecho en Guangdong, China
Fabriqué à Guangdong, Chine

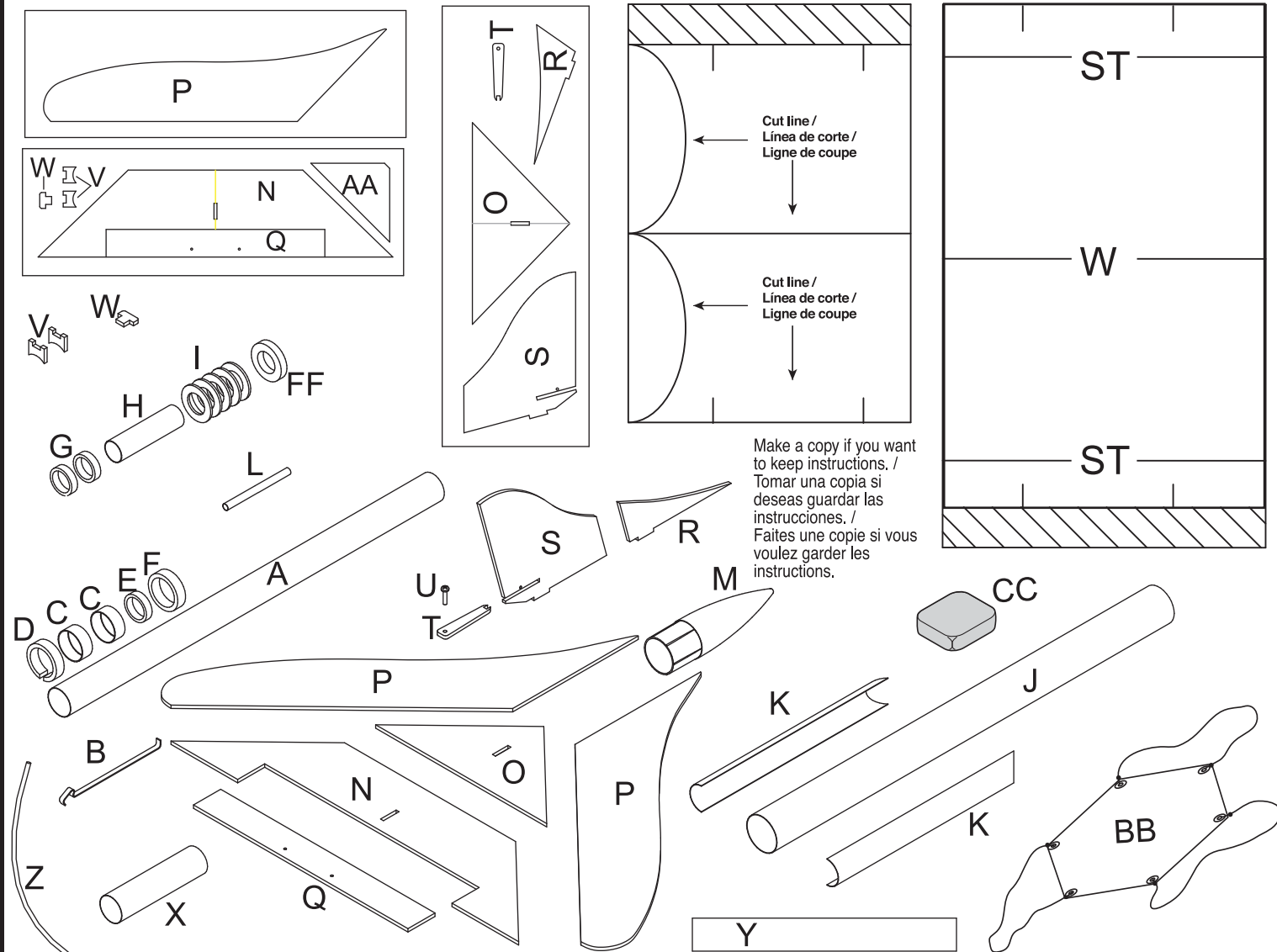


MODEL ROCKET INSTRUCTIONS / INSTRUCCIONES PARA EL MODELO DE COHETE / INSTRUCTIONS POUR LES FUSÉES MINIATURES

KEEP FOR FUTURE REFERENCE · GUÁRDALAS PARA FUTURA REFERENCIA · À CONSERVER POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE

IMPORTANT: Please record date found on decal and keep for future reference.
IMPORTANT: Favor de escribir la fecha que aparece en la calcomanía y guardarla para futura referencia.
IMPORTANT: Prendre note de la date indiquée sur la décalcomanie et conserver pour toute référence ultérieure.

Assembly Tip: Read all instructions. Make sure you have all parts and supplies. Test fit all parts before applying glue. Sand as necessary for precision assembly. Product color and shape may vary. / Consejo para el ensamble: Leer todas las instrucciones. Asegurarse de tener todas las partes y los materiales. Probar el ajuste de las piezas antes de poner el pagamento. Lijar lo que sea necesario para obtener un ensamble preciso. El color y la forma pueden variar. / Conseil d'assemblage: Lire toutes les instructions. S'assurer de posséder toutes les pièces et accessoires. Vérifier si les pièces s'assemblent bien avant de mettre de la colle. Poncer autant que nécessaire pour assurer un assemblage précis. La couleur et la forme du produit peuvent varier.



Make a copy if you want to keep instructions. / Tomar una copia si deseas guardar las instrucciones. / Faites une copie si vous voulez garder les instructions.

PRECAUTIONS
PRECAUCIONES
PRÉCAUTIONS



NAR Safety Code
Código de Seguridad NAR
Code de sécurité N.A.R.



NO DRY GRASS OR WEEDS
NO PASTO SECO O MALEZA
PAS D'HERBE OU DE MAUVAISES HERBES SÈCHES

PRE-LAUNCH CHECK For safety, never launch a damaged rocket. Check the rocket's body, nose cone and fins. Also, check the engine mount, recovery system and launch lug(s). Repair any damage before launching the rocket.

FLYING YOUR ROCKET Choose a large field (500 ft. [152 m] square) free of dry weeds and brown grass. The larger the launch area, the better your chance of recovering your rocket. Football fields and playgrounds are great. Launch only with little or no wind and good visibility. Always follow the National Association of Rocketry (NAR) SAFETY CODE.

MISFIRES TAKE THE KEY OUT OF THE CONTROLLER. WAIT ONE MINUTE BEFORE GOING NEAR THE ROCKET! Disconnect the igniter clips and remove the engine. Take the plug and igniter out of the engine. If the igniter has burned, it worked but did not ignite the engine because it was not touching the propellant inside the engine. Put a new igniter all the way inside the engine without bending it. Push the plug in place. Repeat the steps under Countdown and Launch.

REVISIÓN ANTES DEL LANZAMIENTO Por tu seguridad, nunca lances un cohete dañado. Revisa el cuerpo del cohete, el cono de la nariz y las aletas. También, revisa el soporte del motor, el sistema de recuperación y la(s) agarradera(s) de lanzamiento. Si hay algún daño, repáralo antes de lanzar el cohete.

PARA VOLAR EL COHETE Encuentra un campo grande (500 pies [152m] cuadrados) sin maleza o pasto café. Entre más grande sea el área de lanzamiento, más grandes serán las probabilidades de que recuperes tu cohete. Los campos de futbol y los parques son muy buenos. Lánzalo únicamente cuando haya muy poco viento o no haya viento y cuando haya buena visibilidad. Siempre sigue las instrucciones del Código de Seguridad de la Asociación Nacional de Cohetes (NAR por sus siglas en inglés)

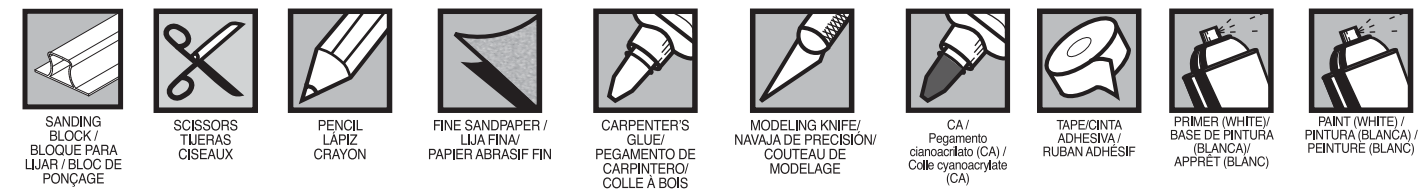
FALLAS SACA LA LLAVE DEL CONTROLADOR. ¡ESPERA UN MINUTO ANTES DE ACERCARTE AL COHETE! Desconecta las pinzas del encendedor y quita el motor. Saca el tapón de seguridad y el encendedor del motor. Si el encendedor se quemó, funcionó pero no encendió el motor ya que no estaba tocando el propulsor de adentro del motor. Pon otro encendedor hasta adentro del motor sin doblarlo. Empujar el tapón de seguridad hasta ponerlo en su lugar. Repite los pasos indicados en Conteo Regresivo y Lanzamiento.

CONTRÔLE AVANT LANCEMENT Pour des raisons de sécurité, ne jamais lancer une fusée endommagée. Vérifier le corps, le nez conique et les ailerons de la fusée. Vérifier aussi le bâti moteur, le système de récupération et la ou les cosses de lancement. Réparer tout dommage avant de lancer la fusée.

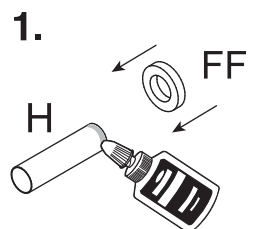
VOL DE LA FUSÉE Choisir un grand champ (152 m2) sans mauvaises herbes sèches ni herbe marron. Plus l'aire de lancement est grande, meilleures sont les chances de récupération de la fusée. Les terrains de football et terrains de jeux sont parfaits. Lancer seulement quand il y a peu ou pas de vent et une bonne visibilité. Toujours observer le CODE DE SÉCURITÉ de l'Association nationale de fuséologie (N.A.R., É.-U.).

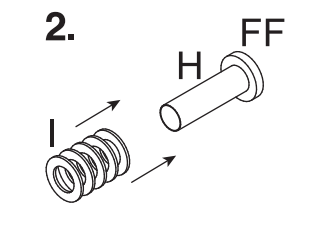
RATÉS D'ALLUMAGE ENLEVER LA CLÉ DU CONTRÔLEUR. ATTENDRE UNE MINUTE AVANT DE S'APPROCHER DE LA FUSÉE! Déconnecter les pinces de l'allumeur et retirer le moteur. Retirer la fiche et l'allumeur du moteur. Si l'allumeur a brûlé, il a fonctionné mais n'a pas allumé le moteur parce qu'il ne touchait pas le propergol à l'intérieur du moteur. Placer un allumeur neuf dans le moteur sans le courber. Pousser la fiche en place. Répéter les étapes de compte à rebours et lancement.

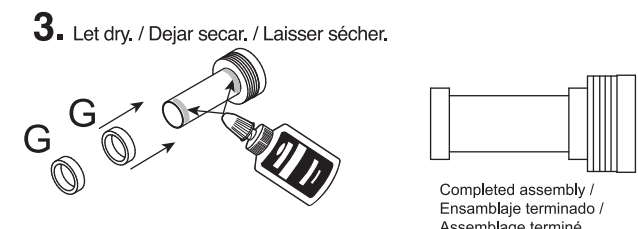
SUPPLIES / MATERIALES / FOURNITURES

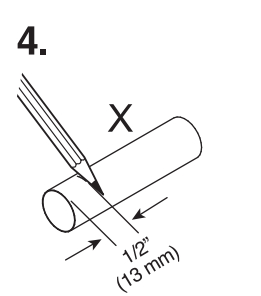


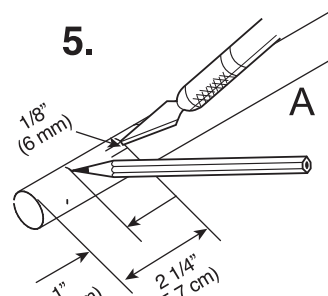
ASSEMBLE ENGINE MOUNT / ENSAMBLAJE DEL SOPORTE DEL MOTOR / ASSEMBLER LE BÂTI MOTEUR

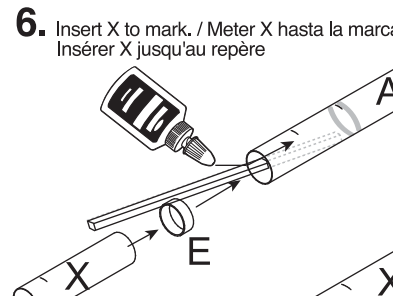
1. 

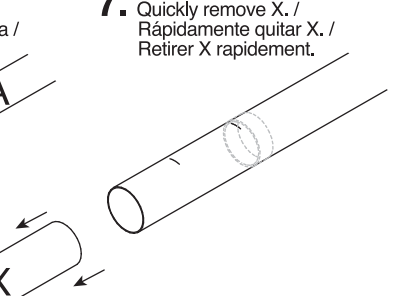
2. 

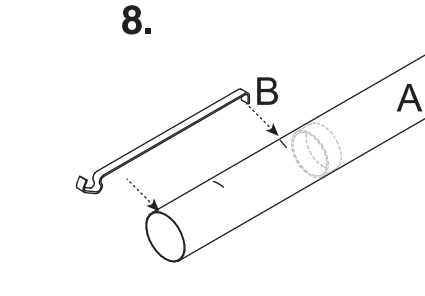
3. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher. 

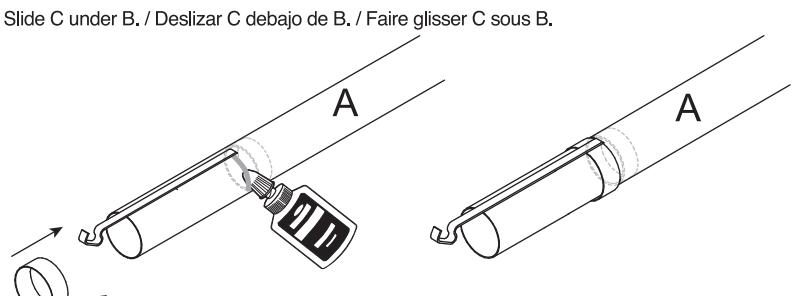
4. 

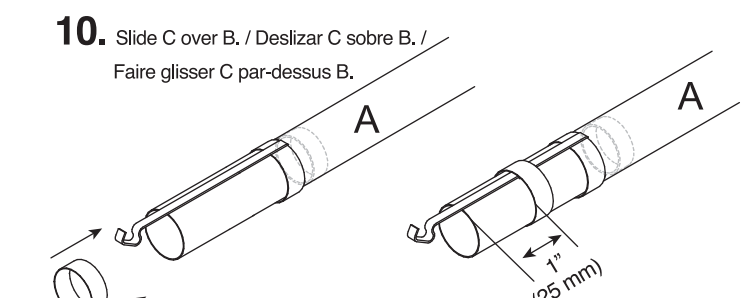
5. 

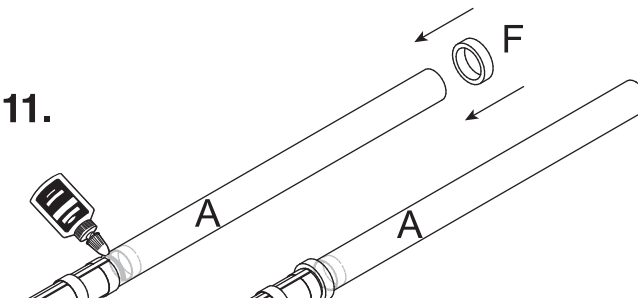
6. Insert X to mark. / Meter X hasta la marca / Insérer X jusqu'au repère 

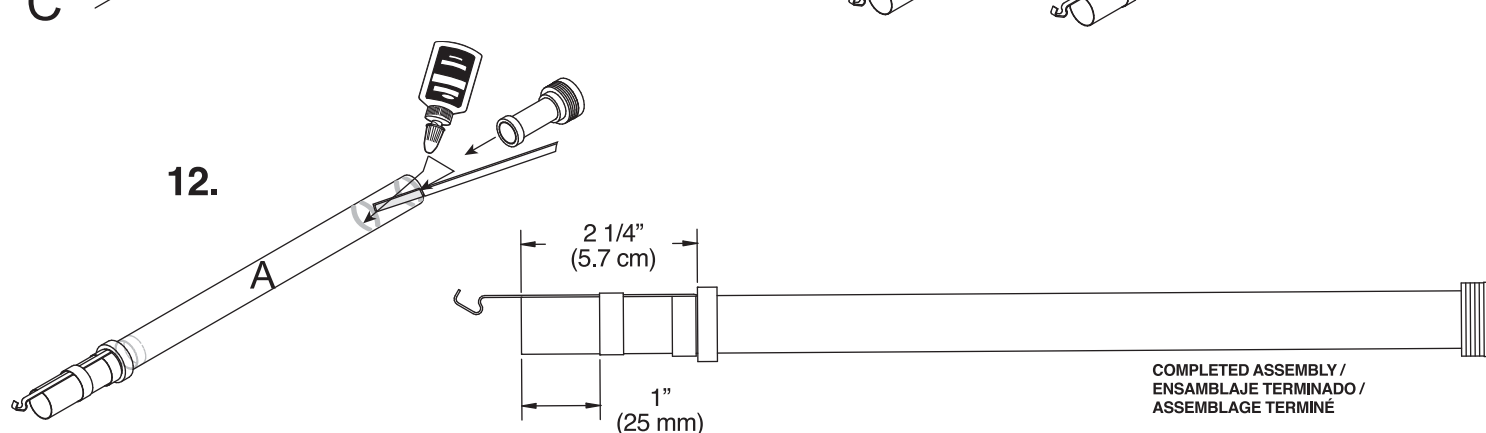
7. Quickly remove X. / Rápidamente quitar X. / Retirer X rapidement. 

8. 

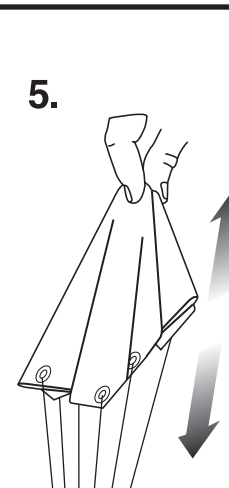
9. Slide C under B. / Deslizar C debajo de B. / Faire glisser C sous B. 

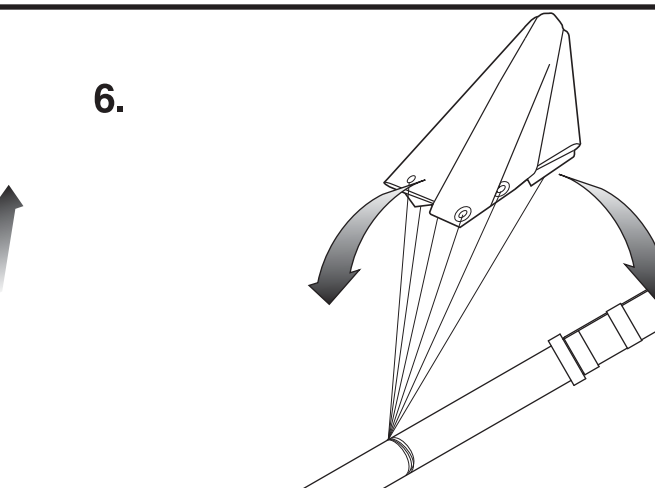
10. Slide C over B. / Deslizar C sobre B. / Faire glisser C par-dessus B. 

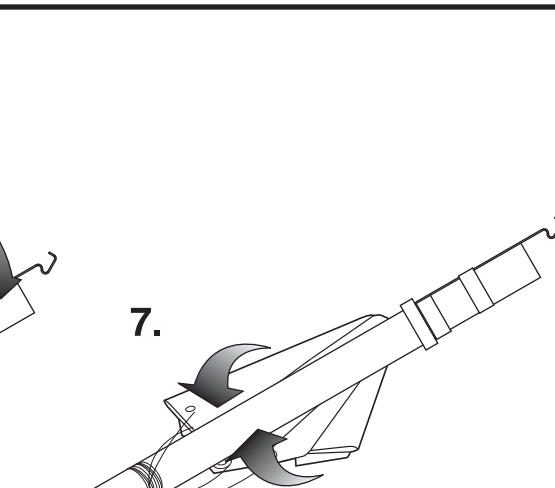
11. 

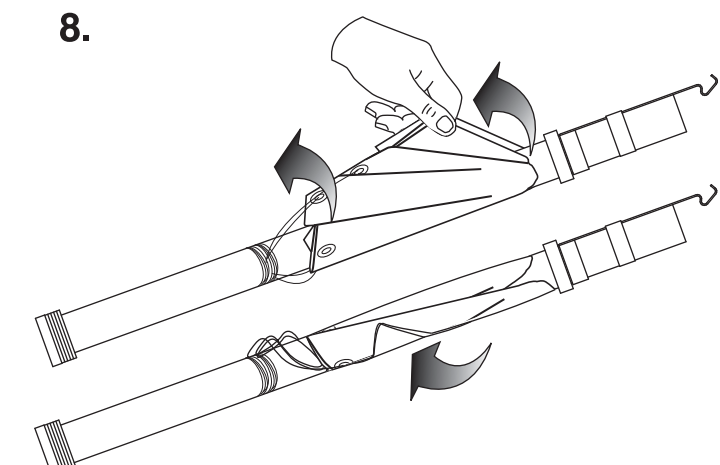
12. 

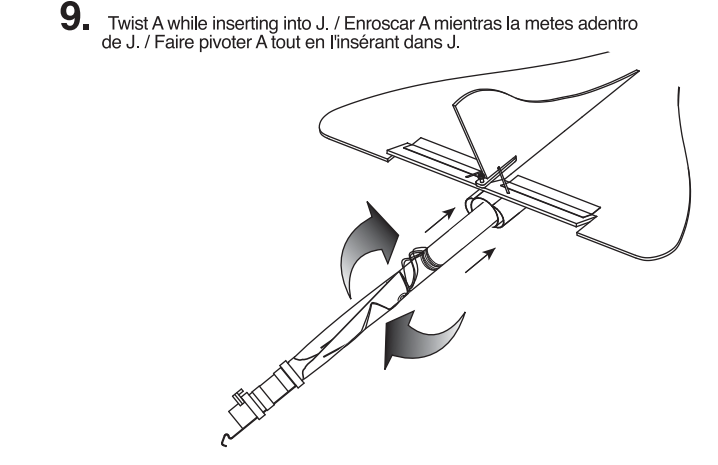
Completed assembly / Ensamblaje terminado / Assemblage terminé

5. 

6. 

7. 

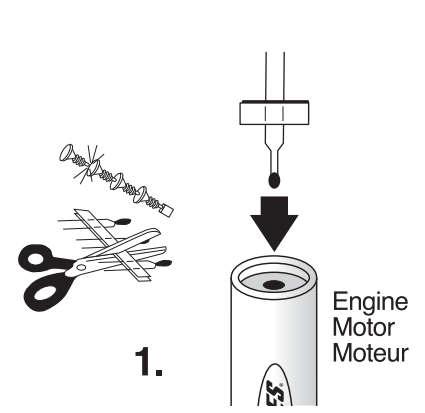
8. 

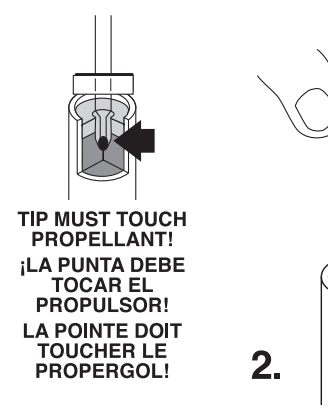
9. Twist A while inserting into J. / Enroscar A mientras la metes adentro de J. / Faire pivoter A tout en l'insérant dans J. 

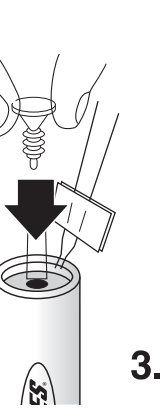
NOTE: clean inside of j with paper towel after every two flights /
 NOTA: Limpiar adentro de J con una toalla de papel después de cada dos
 vue los. / REMARQUE: Nettoyer l'intérieur de J avec une serviette en papier
 après tous les deux vols.

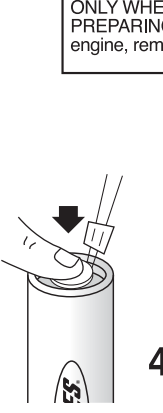
PREPARE ENGINE / PREPARAR EL MOTOR / PRÉPARER LE MOTEUR

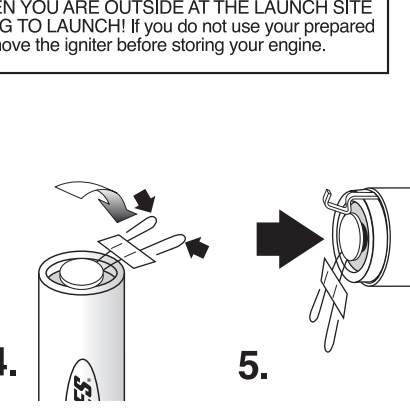
WARNING: FLAMMABLE
 To avoid serious injury, read instructions & NAR Safety Code included with engines. PREPARE YOUR ENGINE ONLY WHEN YOU ARE OUTSIDE AT THE LAUNCH SITE PREPARING TO LAUNCH! If you do not use your prepared engine, remove the igniter before storing your engine.

1. 

2. 

3. 

4. 

5. 

TIP MUST TOUCH PROPELLANT!
 ¡LA PUNTA DEBE TOCAR EL PROPULSOR!
 LA POINTE DOIT TOUCHER LE PROPERGOL!

ADVERTENCIA: FLAMABLE
 Para evitar lesiones graves, lee las instrucciones & los Códigos de Seguridad de la Asociación Nacional de Cohetes que se incluyen con los motores. ¡PREPARA TU MOTOR ÚNICAMENTE YA QUE TE ENCUENTRES AFUERA PREPARANDO EL LANZAMIENTO EN EL SITIO DE LANZAMIENTO! Si no utilizas el motor ya preparado, quítale el encendedor antes de guardar el motor

AVERTISSEMENT: INFLAMMABLE
 Pour éviter des blessures graves, lire les instructions et le code de sécurité N.A.R. (Association nationale de fuséologie, E.-U.) inclus avec les moteurs. PRÉPARER VOTRE MOTEUR UNIQUEMENT LORSQUE VOUS ÊTES À L'EXTÉRIEUR, AU SITE DE LANCEMENT, PRÉPARANT LE LANCEMENT. En cas de non utilisation d'un moteur préparé, enlever l'allumeur avant de ranger le moteur.

ROCKET FINISHING / TERMINADO DEL COHETE / FINITION DE LA FUSÉE

Spray rocket with white primer, let dry & sand. Repeat until rocket is smooth, then paint. Apply decals after paint is dry. OPTIONAL: Clear coat entire rocket when paint dries. / Rociar el cohete con base de pintura blanca, dejar secar & lijar. Repetir el proceso hasta que el cohete quede liso. Después pintar. OPCIONAL: Cuando la pintura se seque, cubrir todo el cohete con pintura transparente. / Vaporiser la fusée avec un apprêt blanc, laisser sécher et poncer. Répéter jusqu'à ce que la fusée soit lisse. Peindre ensuite. OPTIONNEL: Appliquer une couche de peinture incolore sur toute la fusée lorsque la peinture est sèche.

1. Cut decals from sheet, trimming close to edge.
2. One at a time, place in warm water until decal curls and begins to relax.
3. Remove and position on rocket, sliding decal away from backing material.
4. Blot with clean paper towel. Let set overnight.

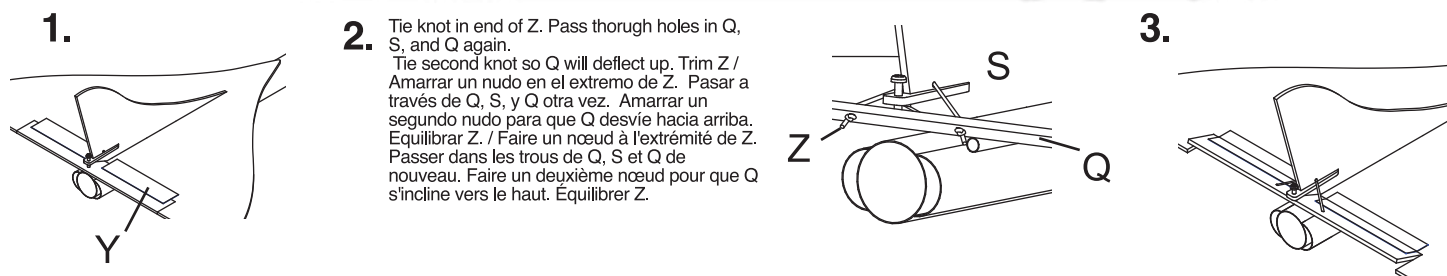
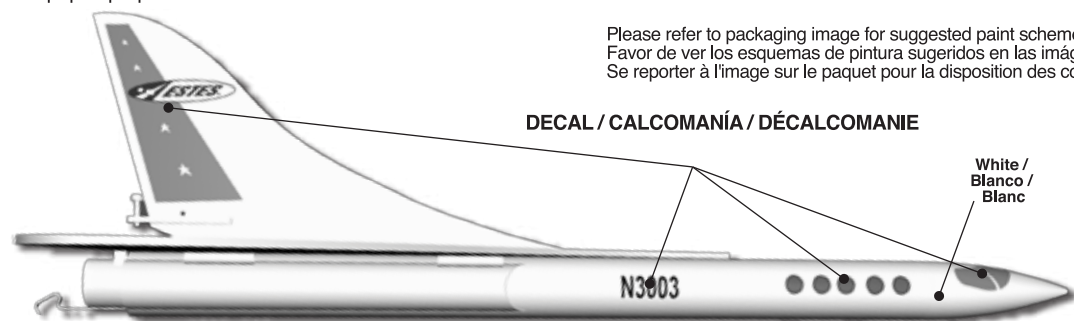
1. Cortar las calcomanías de la hoja, cortar cerca del bordo.
2. Una a la vez, poner en agua tibia hasta que la calcomanía se enrosque y empiece a relajarse.
3. Sacarla y colocarla en el cohete, deslizando la calcomanía para separarla del material de respaldo.
4. Secar con una toalla de papel limpia. Dejar secar durante la noche.

1. Découper les décalcomanies de la feuille, en coupant près du bord.
2. Une à la fois, placer les décalcomanies dans de l'eau tiède jusqu'à ce qu'elles se relèvent et commencent à se détendre.
3. Retirer la décalcomanie de la feuille et la placer sur la fusée, en la faisant glisser pour l'éloigner du matériau de support.
4. Sécher avec une serviette en papier propre. Laisser sécher toute la nuit.

NOTE: FOR BEST GLIDE PERFORMANCE KEEP MODEL AS LIGHT AS POSSIBLE. / NOTA: PARA LOGRAR UNA MEJOR PLANEACIÓN MANTENER EL MODELO TAN LIGERO COMO SEA POSIBLE. / REMARQUE: POUR LA MEILLEURE PERFORMANCE EN VOL PLANÉ, MAINTENIR LE MODÈLE AUSSI LÉGER QUE POSSIBLE.

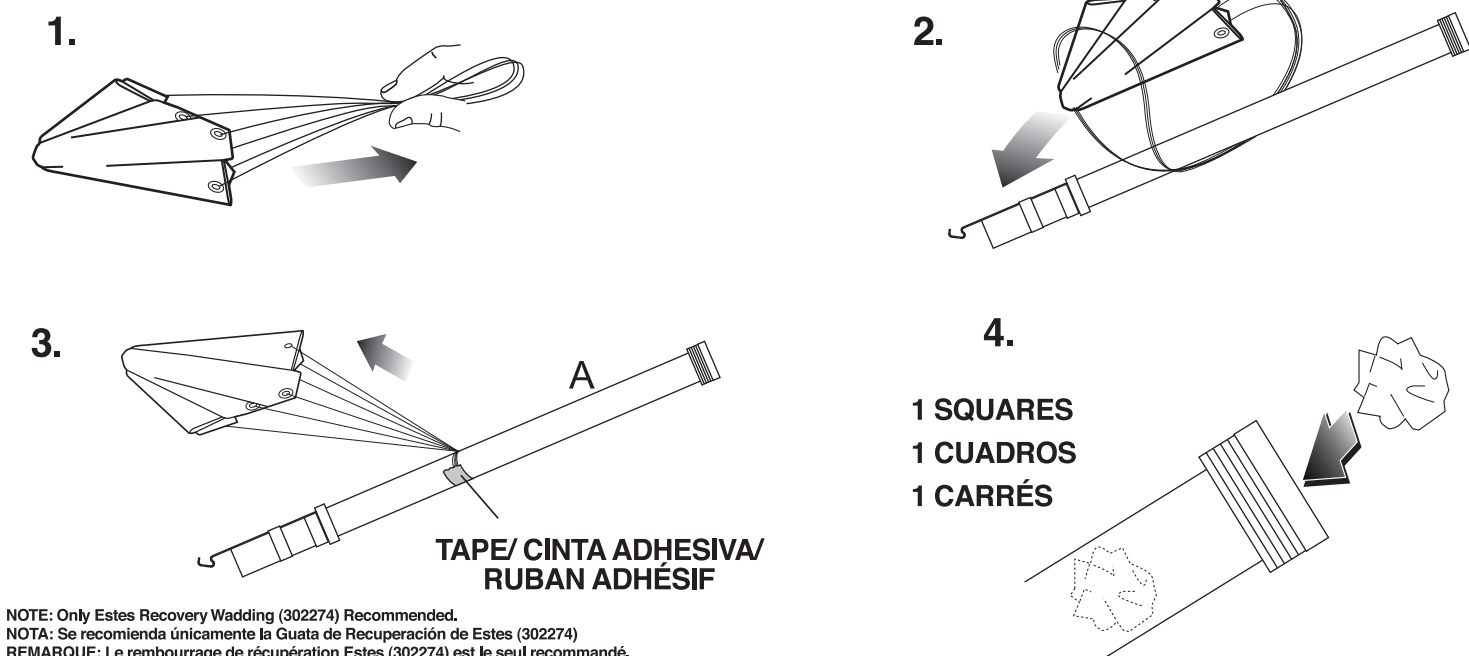
Please refer to packaging image for suggested paint scheme. / Favor de ver los esquemas de pintura sugeridos en las imágenes del empaque. / Se reporter à l'image sur le paquet pour la disposition des couleurs suggérée.

DECAL / CALCOMANÍA / DÉCALCOMANIE



1. Tie knot in end of Z. Pass through holes in Q, S, and Q again. Tie second knot so Q will deflect up. Trim Z / Amarrar un nudo en el extremo de Z. Pasar a través de Q, S, y Q otra vez. Amarrar un segundo nudo para que Q desvíe hacia arriba. Equilibrar Z. / Faire un nœud à l'extrémité de Z. Passer dans les trous de Q, S et Q de nouveau. Faire un deuxième nœud pour que Q s'incline vers le haut. Equilibrer Z.

PREPARE RECOVERY SYSTEM / PREPARAR EL SISTEMA DE RECUPERACIÓN / PRÉPARER LE SYSTÈME DE RÉCUPÉRATION

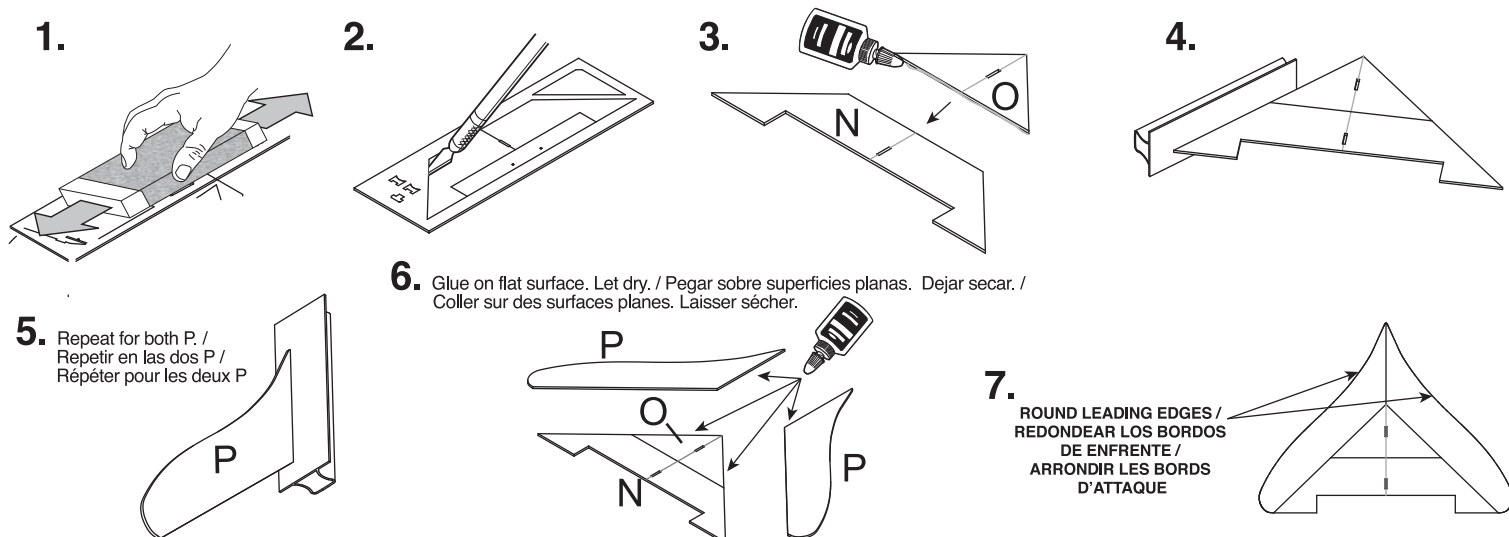


1 SQUARES
1 CUADROS
1 CARRÉS

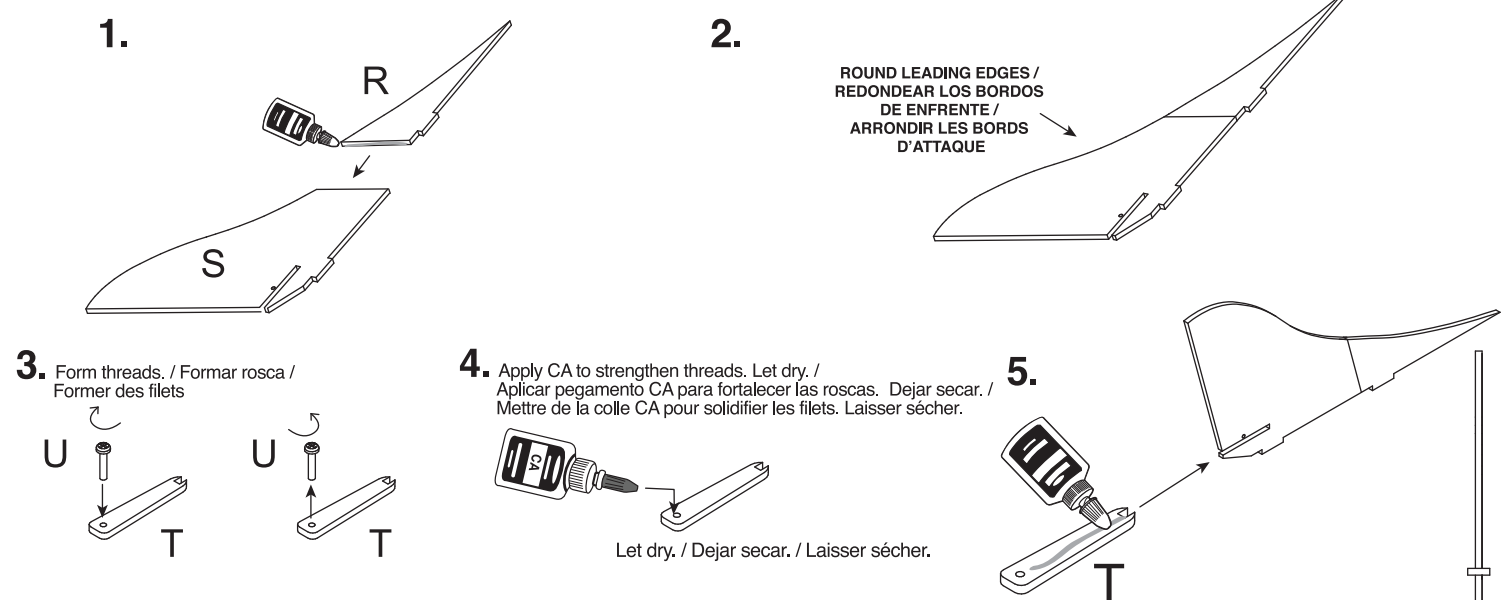
TAPE / CINTA ADHESIVA /
RUBAN ADHÉSIF

NOTE: Only Estes Recovery Wadding (302274) Recommended. / NOTA: Se recomienda únicamente la Guata de Recuperación de Estes (302274) / REMARQUE: Le rembourrage de récupération Estes (302274) est le seul recommandé.

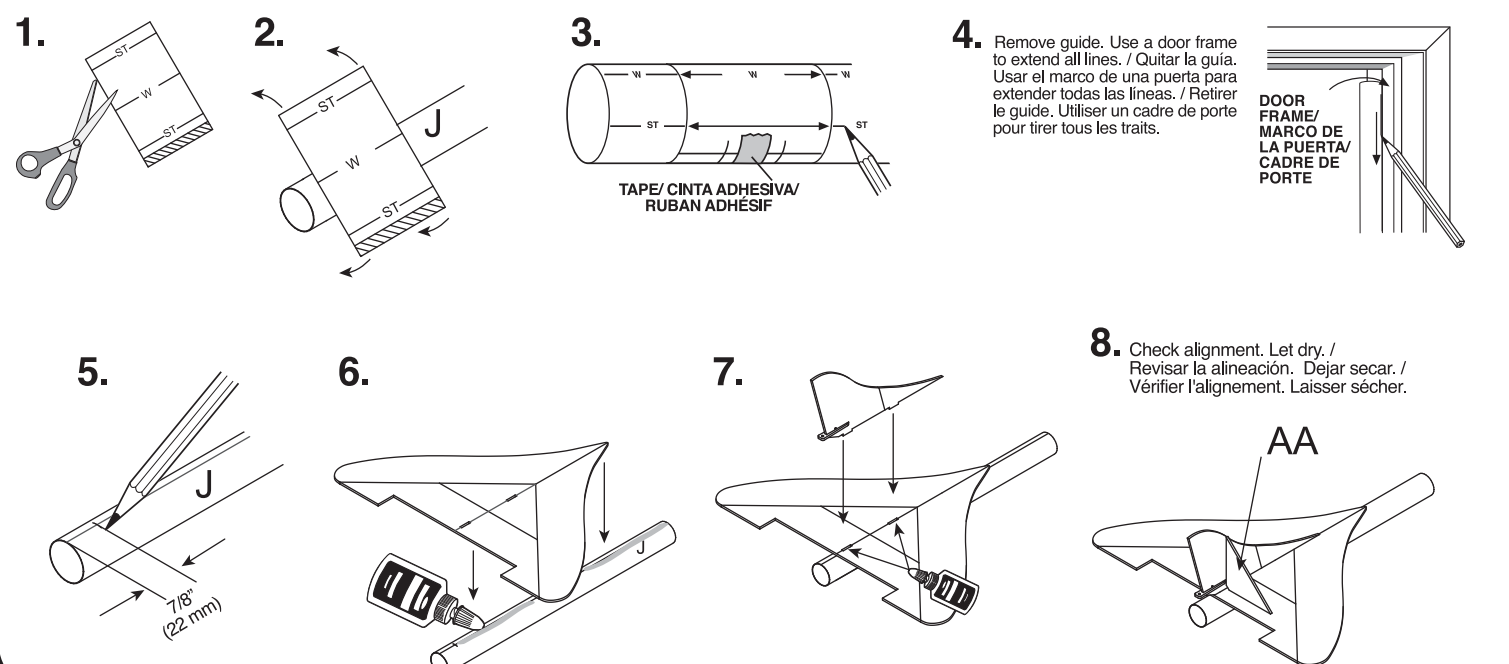
ASSEMBLE WING / ENSAMBLAJE DEL ALA / ASSEMBLER UNE AILE



ASSEMBLE FIN / ENSAMBLAJE DEL ALA / ASSEMBLER LE PLAN FIXE DE DIRECTION



ATTACH WING AND FIN / PEGAR EL ALA A LA ALETA. / ATTACHER LES AILES ET LE PLAN FIXE DE DIRECTION



INTAKE CONSTRUCTION / CONSTRUCCIÓN DE LA TOMA DE AIRE / CONSTRUCTION DES PRISES D'AIR

-
-
-
4. Remove guide. Use a door frame to extend all lines. / Quitar la guía. Usar el marco de una puerta para extender todas las líneas. / Retirer le guide. Utiliser un cadre de porte pour tirer tous les traits.

DOOR FRAME/MARCO DE LA PUERTA/CADRE DE PORTE
-
-
7. Center K with ST lines on sides of J / Centrar K a las líneas ST en ambos lados de J / Centrer K avec les lignes ST sur les côtés de J
8. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher.

ATTACH LAUNCH LUGS / PEGAR LAS AGARRADERAS DE LANZAMIENTO / FIXER LES COSSES DE LANCEMENT

-
-
-
4. REAR VIEW / VISTA DESDE ATRÁS / VUE ARRIÈRE
5. Let dry. / Dejar secar. / Laisser sécher.

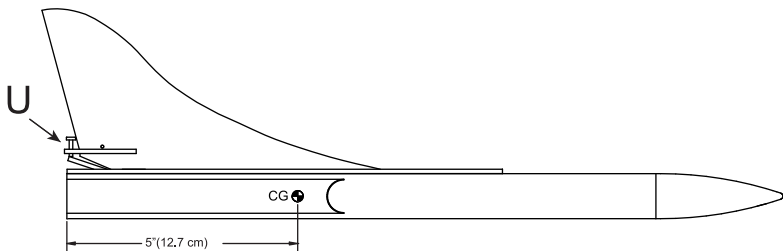
FINAL ASSEMBLY / ENSAMBLAJE FINAL / ASSEMBLAGE FINAL

-
-
-
4. Remove D. / Quitar D. / Retirer D.
5. Remove A. / Quitar A. / Retirer A.
-
-
8. Temporarily tape Q in place. / Temporalmente pegar Q con cinta adhesiva en su lugar. / Mettre temporairement Q en place à l'aide de ruban adhésif.
9. Hold until set. Let dry. / Sostener hasta que se cuaje. Dejar secar. / Tenir jusqu'à une bonne assise. Laisser sécher.
10. TAPE/CINTA ADHESIVA/RUBAN ADHÉSIF
11. Remove A before glue dries. / Quitar A antes de que el pegamento se seque. / Retirer A avant que la colle sèche.

Let U & V dry / Dejar que U y V se sequen / Laisser sécher U et V

Part/ Piezas/ Pièce	Qty/ Ctd./ Qté	Description/ Descripción/ Description	Part Number/ Número de la Pieza/ N° de pièce
A	1	BT20 Body tube (12") / Tubo del cuerpo BT20 (30.5 cm) / Tube de corps BT20 (30,5 cm)	030451
B	1	Engine hook / Gancho del motor / Crochet de moteur	035021
C	2	Mylar retainer ring / Aro separador Mylar / Bague de retenue Mylar	030168
D	1	Green split adapter ring / Aro adaptador de abertura verde / Bague adaptatrice à fente verte	080425
E	1	Yellow engine block / Bloque amarillo para el motor / Butée de moteur jaune	030171-4
F	1	Large green ring / Rondana verde grande / Grande bague verte	030164-2
FF	1	Thick green ring / Rondana verde gruesa / Bague verte épaisse	031771
G	2	Small green ring / Rondana verde pequeña / Petite bague verte	030162-2
H	1	BT5 Body tube (2") / Tubo del cuerpo BT5 (5 cm) / Tube de corps BT5 (5 cm)	030304
I	5	Metal washer / Arandela de metal / Rondelle en métal	065176
J	1	BT50 Body tube (12.75") / Tubo del cuerpo BT50 (31.9 cm) / Tube de corps BT50 (31,9 cm)	031375
K	1	BT20 Body tube (6") / Tubo del cuerpo BT20 (15.2 cm) / Tube de corps BT20 (15,2 cm)	030327
L	1	Launch lug / Agarraderas de lanzamiento / Cosse de lancement	038190
M	1	Plastic nose cone / Cono de plástico de la nariz / Nez conique en matière plastique	072655
N	1	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066698
O	1	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066699
P	2	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066697
Q	1	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066698
R	1	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066699
S	1	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066699
T	1	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066699
U	1	Nylon bolt / Perno de nilón / Boulon en nylon	038254
V	2	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066698
W	1	Laser cut pieces / Piezas cortadas con láser / Pièces coupées au laser	066698
X	1	Yellow spacer tool / Herramienta separadora amarilla / Outil d'espacement jaune	035003
Y	1	Clear decal / Calcomanía transparente / Décalcomanie incolore	066700
Z	1	Elastic cord / Cuerda elástica / Cordon élastique	066188
AA	1	Fin alignment guide / Guía para alinear las aletas / Guide d'alignement du plan fixe de direction	066698
BB	1	Parachute / Paracaídas / Parachute	035801
CC	1	Clay / Barro / Argile	085704
	1	Waterslide decal (not shown) / Calcomanía para sumergir en de agua (no ilustrada) / Décalcomanie par glissement à l'eau (non représentée)	

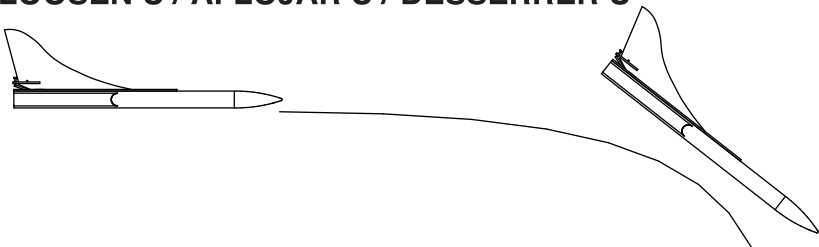
BALANCE AND FLIGHT TRIMMING / EQUILIBRADOR DE BALANCE Y VUELO / ÉQUILIBRE ET ÉQUILIBRAGE DU VOL



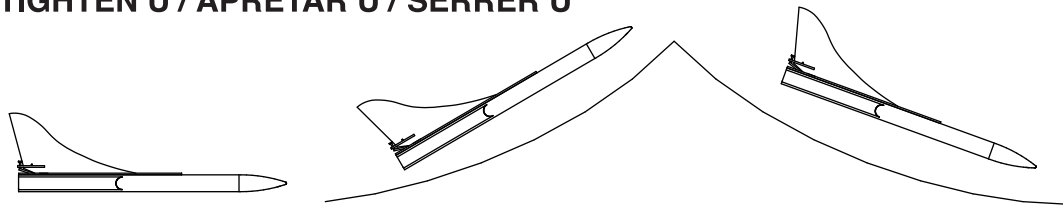
NOTE: TO OBTAIN CENTER OF GRAVITY (CG) YOU MAY NEED TO ADD CLAY TO NOSE OR TAIL END OF ROCKET / NOTA: PARA OBTENER EL CENTRO DE GRAVEDAD (CG) PUEDE QUE NECESITES AÑADIR BARRO AL EXTREMO DE LA NARIZ O AL EXTREMO DE LA COLA DEL COHETE. / REMARQUE : POUR OBTENIR LE CENTRE DE GRAVITÉ (CG), PEUT-ÊTRE FAUDRA-T-IL AJOUTER DE L'ARGILE DANS LE NEZ OU LA QUEUE DE LA FUSÉE.

TEST GLIDE WITHOUT ENGINE POD IN PLACE /
PROBAR EL PLANEAMIENTO SIN PONERLE LA CAPSULA DEL MOTOR /
ESSAYER LE VOL PLANÉ SANS FUSEAU MOTEUR EN PLACE

LOOSEN U / AFLOJAR U / DESSERRER U



TIGHTEN U / APRETAR U / SERRER U



PERFECT / PERFECTO / PARFAIT

