



# SUNWARD MAVERICK Parts List

Recommended for Ages 12 and up  
 Recommandé pour enfants de 12 ans et plus

Ages 10-12 with adult supervision

Quant à l'utilisation par les enfants de moins de 12 ans  
 Nous demandons la surveillance d'un adulte

Intermediate skill level recommended

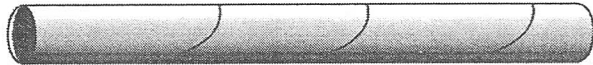
Use only single stage engines in this model  
 Employez uniquement un moteur à une étape!!

Recommended engines: B6-2 (First Flight), B8-5, C6-3, C6-5  
 Moteur de fusée recommandé - B6-2 (1er Vol), B8-5, C6-3, C6-5

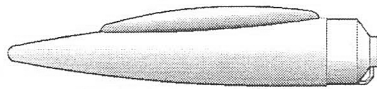
Launch Pad, Ignition System, Engines, Igniters  
 and Recovery wadding not included

Cette maquette est conçue pour fonctionner uniquement avec  
 allumeurs, moteur, bourre de recouverte et rampe de lancement  
 construits par les Manufactures Americaines d'avant garde.

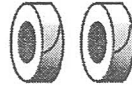
1 MAIN BODY TUBE 18" (45cm) LONG  
 Corp de fusée 18" (45cm)



1 PLASTIC NOSE CONE  
 Ogive Plastique



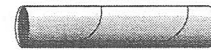
2 ENGINE CENTERING RINGS  
 2 Anneaux de centrage du moteur



1 ENGINE  
 THRUST RING  
 Anneau de Pousé



1 ENGINE TUBE  
 Tube Moteur



LAUNCH LUG  
 Tube de Lancement



1 METAL ENGINE HOOK  
 Piton du Moteur



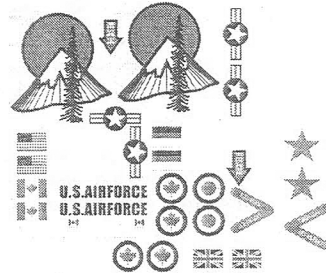
CAREFULLY USE A HOBBY KNIFE TO CUT OFF EXCESS PLASTIC  
 DO NOT CUT OFF EYELET RING

Soigneusement employez un couteau pour enlever les aspérités sur  
 l'ogive de la fusée.

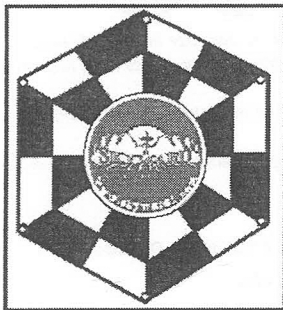
1 PARACHUTE  
 ASSEMBLY STRING  
 Sangle de Parachute



1 DECAL SHEET  
 Decalcomanie



1 PARACHUTE SHEET  
 Patron de parachute



6 PARACHUTE  
 REINFORCEMENT RINGS  
 Rondelles collantes pour Parachute

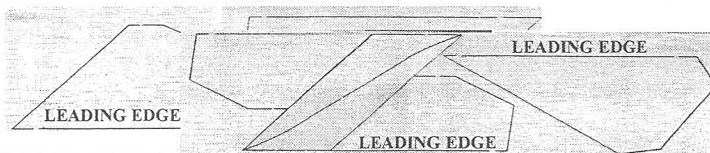


1 ELASTIC SHOCK CORD  
 Elastique



1 "JET ENGINE INTAKE" WRAP-AROUND  
 AND FIN REINFORCEMENT SHEET  
 D'enveloppe de moteur et pattes de renforcement

LASER CUT BALSA WOOD FIN SHEET  
 Feuille de balsa



NOTE: Balsa wings and fins must be removed only by cutting  
 them out with a hobby knife. If you try to "punch" them out by  
 hand, they may be seriously damaged  
 You will also need:

A ruler, 3/4" (2cm) thick book, white glue, scissors, hobby  
 knife, cellophane tape, pencil, fine sandpaper, spray paint.

To install and ignite rocket engine, follow the instructions  
 that are included with the engines or launch pad

This model is built to work with igniters, engines, recovery  
 wadding and launch pads built by the leading American  
 manufacturers

NOTEZ BIEN: Les ailes et ailerons en balsa doivent être découpés  
 avec un couteau mais non pas être enlevés de la plaque de balsa de  
 toutes autres manières sous peine de les  
 endommager.

Ne coupez pas encore les encoches.

**Vous avez besoin de:** Une règle, 3/4" (2cm) Un livre épais, De la colle  
 blanche, des ciseaux, un couteau bien aiguisé, Un rouleau de cellophane,  
 un crayon, du papier d'emerie (fin), De la peinture à vaporiser, De la  
 plastiline ou bien du silicone en tube.

Pour installer et allumer le moteur de la fusée suivez les instructions  
 incluses avec le moteur ou la rampe de lancement.

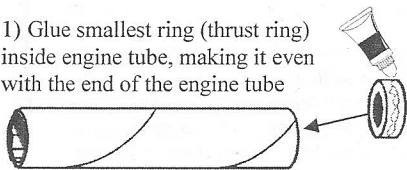
Cette maquette est conçue pour fonctionner uniquement avec allumeurs  
 moteur, bourre de recouverte et rampe de lancement construits par les  
 Manufactures americaines d'avant garde.

FAIT AU/MADE IN CANADA

CAREFULLY READ ALL STEPS BEFORE ASSEMBLING

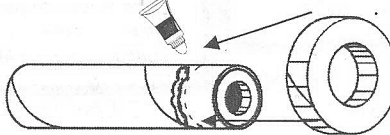
**STEP 1: ENGINE MOUNT ASSEMBLY -- ASSEMBLAGE DU COMPARTIMENT MOTEUR**

1) Glue smallest ring (thrust ring) inside engine tube, making it even with the end of the engine tube



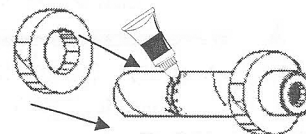
1) Collez le plus petit anneau (anneau de poussée) à l'intérieure du tube moteur. Au même niveau que la fin du tube moteur.

2) Glue one engine centering ring on the outside of the engine tube on the same end 1/4" (5mm) from the end of the tube.



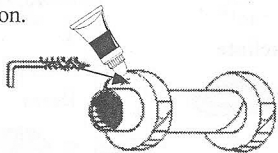
2) Collez un anneau de centrage du moteur. Sur la partie extérieure du tube moteur sur le même côté à 1/4" (5mm) de la fin du tube.

3) Glue the other centering ring on the other end of the engine tube 1/4" (5mm) from the end of the tube. Set aside.



3) Collez l'autre anneau de centrage du moteur. Sur l'autre extrémité du tube moteur à 1/4" (5mm) de la fin du tube mettez de côté à sécher.

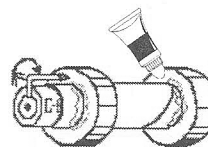
4) When the glue has dried, screw the steel engine retaining hook into the centering ring at the opposite end from where you glued in the thrust ring. Ensure that it is in a position to hold a rocket engine in place without obstructing the engine exhaust hole. Test fit the hook with an engine in the tube to be sure of its position.



4) Quand la colle a séché vissez le pignon acier de, retenue du moteur de fusée dans l'anneau de centrage à l'opposé d'ou vous avez collé l'anneau de poussée.

Assurez vous que ce pignon peut retenir en place le moteur de la fusée sans obstruction du trous d'échappement du moteur faite un essai du pignon de retenue avec un moteur pour voir exactement la position du pignon.

5) a. Unscrew the hook from the centering ring. Squeeze glue into the hole and screw the hook back into position.  
b. Reinforce all rings by running glue around all joints.  
c. Let engine tube dry with engine **removed**.



5) a. Dévissez le pignon de l'anneau de centrage insérez de la colle dans l'orifice et revissez le pignon dans cet orifice dans la position correcte.  
b. Renforcez tous les anneaux en insérant de la colle dans les jointures.  
c. Laissez le tube moteur sécher prenant soins d'enlever le moteur.

**NOTE:** When launching rocket, ensure engine hook is pointing inward, to hold engine in place. To remove engine, simply turn hook so that it allows engine to be removed.

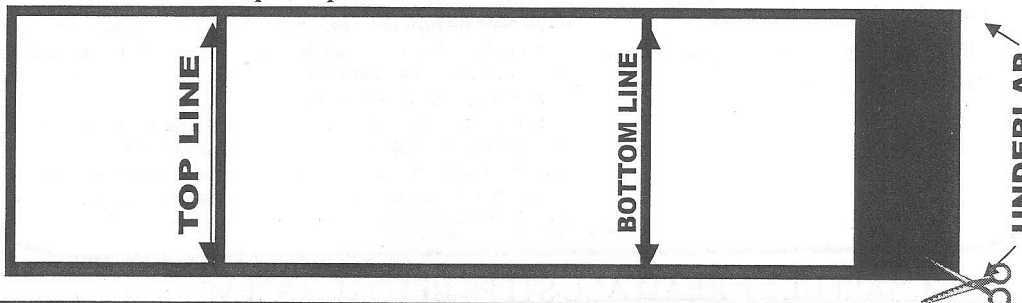
**NOTE:** Do not over-twist engine hook. This will loosen it. If engine hook does become loose, simply unscrew it and secure it by injecting glue into its hole. Screw it in again.

**NOTE:** Quand vous lancez la fusée faite certain que le pignon de retenue du moteur pointe vers le centre, de façon à retenir le moteur en place. Pour enlever le moteur tournez le pignon de façon à ce que le moteur puisse être enlevé.

**NOTE:** Ne serrez pas trop fort le pignon de retenu cela pourrait nuire à son bon amarrage. Si le pignon de retenue se desserre veuillez le repositionné sur l'anneau de centrage revissez le et mettez de la colle d'ans l'orifice comme indiquer au paragraphe #5.

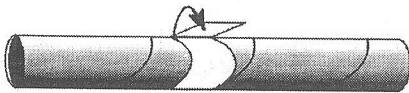
**STEP 2: CUT OUT THIS MARKING TEMPLATE ALONG THE OUTSIDE EDGE**

*Coupez le patron tout autour des extrémités.*



**STEP 3:** WRAP TEMPLATE AROUND BODY (LARGER) TUBE. FASTEN IT TOGETHER WITH TAPE SO THAT THE SHADED AREA IS COVERED.

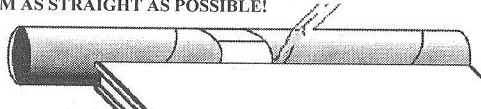
TAPE TEMPLATE IN PLACE AROUND THE MIDDLE OF THE BODY TUBE. MARK BODY TUBE WHERE ARROWS POINT, THEN REMOVE TEMPLATE.



*Enroulez le patron au four du corp de la fusée (plus grand tube). Attachez le avec de ruban adhésif de façon à ce que la partie foncée du patron est audessus.*

*Attachez le patron en place autour du milieu du corp de la fusée. Marquez la position du patron et retirez le.*

**STEP 4:** USING A HARD COVER BOOK AS A STRAIGHT EDGE, DRAW LINES FROM ONE END OF BODY TUBE TO THE OTHER END. BE SURE THAT THEY MATCH UP WITH THE MARKS YOU JUST MADE ON THE BODY TUBE. BE CAREFUL TO MAKE THEM AS STRAIGHT AS POSSIBLE!

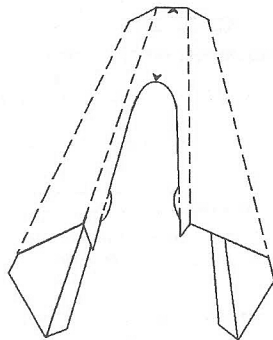
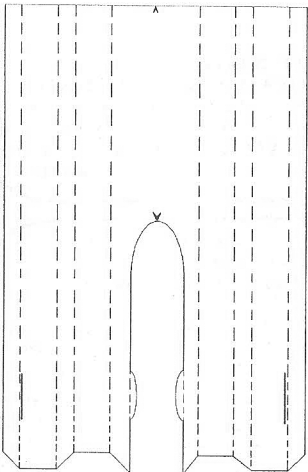


*Employez un livre comme guide. Faites une ligne d'un bout à l'autre du corp de fusée faite certain que la ligne coïncide avec le repair que vous avez fait sur le corp de fusée. Soyez sure de les faire aussi rectiligne que possible.*

**STEP 5:**

**A.** CUT OUT BODY WRAP FROM BLACK AND WHITE CARD. **DO NOT CUT ON DOTTED LINES.** (DOTTED LINES ARE FOR FOLDING.) USING A HOBBY KNIFE, CUT OPEN ALL SLOTS.

*a. Découpez l'enveloppe du patron gris et blanc ne découpez pas sur les lignes pointillées. (Lignes pointillées sont pour le pliage.) Employant un couteau de bricolier découpez les fentes.*



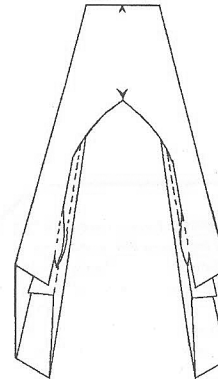
**B.** USING A RULER, FOLD BODY WRAP ON ALL DOTTED LINES. IN EVERY CASE, THE PRINTED SIDE OF THE CARD SHOULD REMAIN ON THE OUTSIDE OF THE FOLD.

*b. Employez une règle. Pliez l'enveloppe sur les lignes pointillées dans chaque cas les côté imprimé du patron devrait rester sur le côté extérieure du plis.*

**STEP 6:**

**A.** TEST FIT BODY WRAP BY PUSHING TABS "A" AND "B" INTO THE MATCHING SLOTS. BODY WRAP SHOULD BE MADE SQUARE AND ALL DOTTED LINES FOLDED NEATLY.

*a. Essayez de mettre les rabats "A" et "B" de l'enveloppe dans les fentes appropriées l'enveloppe devrait être carré et toutes les lignes pointillées pliées avec soins.*



**B.** RUN A BEAD OF GLUE ALONG AREAS MARKED "GLUING AREA". PRESS ASSEMBLY TOGETHER (SLIPPING TABS INTO SLOTS) UNTIL GLUE BONDS. ENSURE THAT ALL FOLDS AND SURFACES REMAIN STRAIGHT.

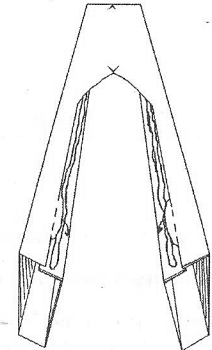
GLUED AREAS INSIDE THE JET INTAKES CAN BE PRESSED TOGETHER BY PUSHING THEM DOWN WITH A NARROW RULER. HOLD GLUED SURFACES TOGETHER UNTIL THEY BOND. LET GLUE DRY FOR 30 MINUTES BEFORE CONTINUING TO NEXT STEP.

*b. Mettez de la colle aux aires marqués "Gluing Area". Pressez l'assemblage ensemble (glissez les pattes d'assemblage dans les fentes) jusqu'à ce que la colle sèche.*

*Veillez vous assurer que tous les plis et surface reste rectilignes.*

*Collez les aires de prise d'air des moteurs à l'intérieure. Cela peut être fait par l'aide d'une règle pour les mettre en place.*

*Veillez maintenir les surfaces ensemble de façon à ce qu'elles adhèrent. Laissez la colle sécher pour 30 minutes avant de continuer à l'étape suivante.*



**STEP 7:**

**A.** PLACE BODY WRAP ON BODY TUBE SO THAT ITS BACK EDGE LINES UP WITH END OF BODY TUBE. \*ARROWS SHOULD LINE UP WITH "BOTTOM LINE" DRAWN ON BODY TUBE.

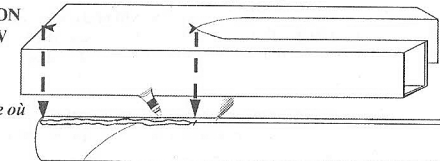
*a. Placez l'enveloppe sur le fuselage de façon à ce que l'arrière soit en ligne avec l'arrière de fuselage. \*Flèches devraient être en ligne avec "Bottom Line" dessiné sur le fuselage.*

**B.** DRAW A MARK ON THE BODY TUBE, ON THE BOTTOM LINE WHERE THE ARROW ON THE BODY WRAP TOUCHES THE BOTTOM LINE ON THE BODY TUBE.

*b. Dessinez un repaire sur le fuselage sur la ligne où les flèches de l'enveloppe touchent l'extrémité inférieure du fuselage.*

**C.** RUN A BEAD OF GLUE ALONG THE "BOTTOM LINE" FROM THE END OF THE BODY TUBE TO THE MARK YOU DREW IN "B".

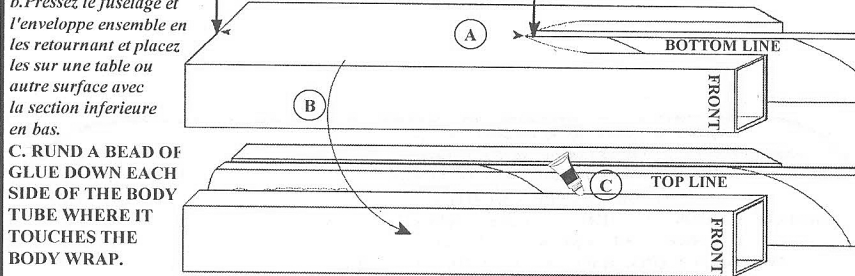
*c. Mettez un peu de colle sur le repaire "Bottom Line" de l'extrémité inférieure de fuselage au repaire vous avez fait à l'étape "B".*



**STEP 8:**

A. PLACE BODY WRAP ON BODY TUBE SO THAT ARROWS PRINTED ON THE BODY WRAP LINE UP WITH "BOTTOM LINE ON BODY TUBE AND THE END OF THE BODY TUBE LINES UP WITH END OF BODY WRAP.  
a. Placez l'enveloppe sur le fuselage de façon à ce que les flèches imprimées sur l'enveloppe soient en ligne avec "Bottom Line" marqué sur le fuselage et que la fin du fuselage soit en ligne avec la fin de l'enveloppe.

B. PRESS TUBE AND WRAP TOGETHER BY TURNING THEM OVER AND PLACING THEM ON A TABLE OR OTHER FLAT SURFACE WITH THE BOTTOM LINE FACING DOWN.  
b. Pressez le fuselage et l'enveloppe ensemble en les retournant et placez les sur une table ou autre surface avec la section inférieure en bas.

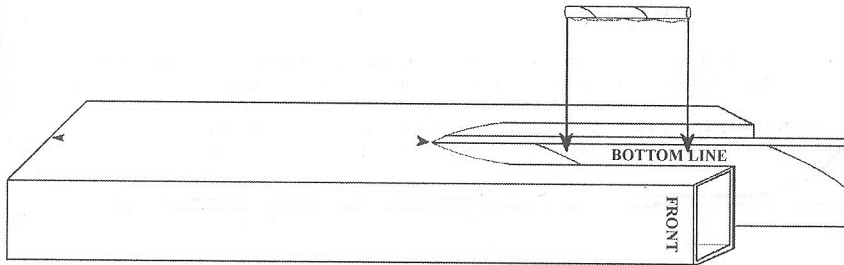


C. RUND A BEAD OF GLUE DOWN EACH SIDE OF THE BODY TUBE WHERE IT TOUCHES THE BODY WRAP.  
c. Mettez une ligne de colle de chaque côté du fuselage où il touche l'enveloppe (BE NEAT! YOUR WORK MAY BE VISIBLE!) (soyez net car votre travail pourrait être visible).

D. ALLOW GLUE TO SET FOR AT LEAST 30 MINUTES BEFORE CONTINUING TO THE NEXT STEP.  
d. Veuillez laisser sécher la colle pour au moins 30 minutes avant de continuer à l'étape suivante.

**STEP 9:**

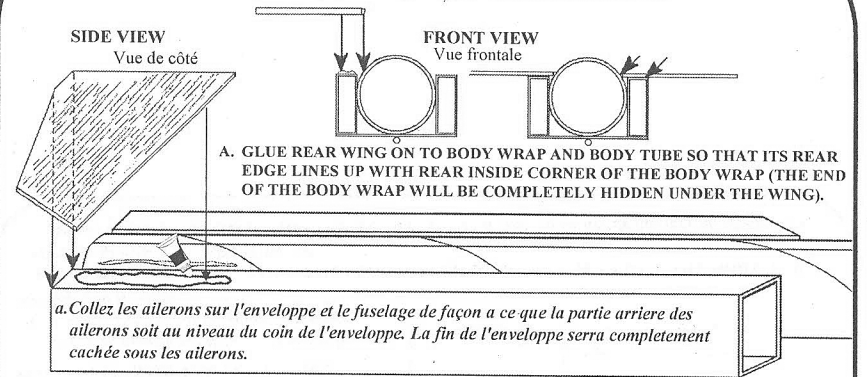
WHEN GLUE HAS COMPLETELY SET, TURN MODEL OVER SO THAT THE "BOTTOM LINE" FACES UP.  
GLUE THE LAUNCH LUG (IT LOOKS LIKE A SHORT DRINKING STRAW) ON THE BOTTOM LINE 5CM (2 INCHES) FROM THE MARK YOU DREW IN STEP 7B.  
ENSURE LAUNCH LUG LIES PERFECTLY STRAIGHT ON THE BOTTOM LINE.



Quand la colle a séché complètement tournez la maquette de façon à ce que le "Bottom Line" soit au dessus. Collez le piton de lancement (cela ressemble à une courte paille) sur la partie inférieure 5 cm (2 pouces) du repair vous avez fait à l'étape 7b.  
Veuillez vérifier que le piton de lancement est absolument d'aplomb.

**STEP 10:**

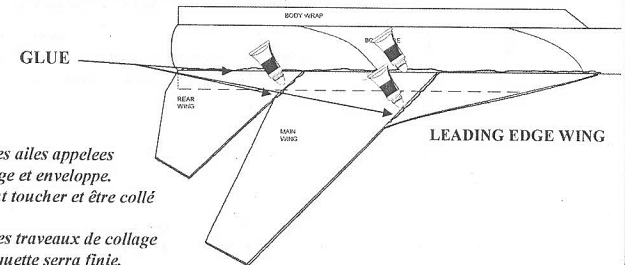
TURN MODEL OVER SO THAT LAUNCH LUG IS DOWN.  
Tournez la maquette de façon à ce que le piton de lancement soit en bas.



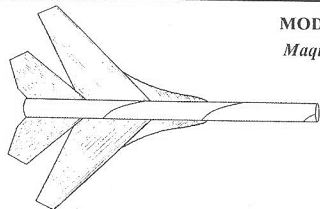
B. WING MUST BE HELD IN PLACE SO THAT IT TOUCHES AND BONDS TO BODY TUBE YET LIES FLAT ON TOP OF BODY WRAP. THE WING WILL THUS "BRIDGE" THE GAP BETWEEN THE BODY TUBE AND THE TOP OF THE BODY WRAP. DO THE SAME FOR BOTH SIDES.  
b. Les ailerons doivent être maintenu en place de façon à ce qu'ils touchent et adhèrent au fuselage et soient alignés sur le haut du fuselage. Les ailerons par conséquent feront un pont entre le fuselage et le haut de l'enveloppe. Faites la même chose de chaque côté.

**STEP 11:**

IN THE SAME WAY, GLUE MAIN WING AND "LEADING EDGE" WING TO THE BODY TUBE AND BODY WRAP. THE EDGES OF THESE WINGS SHOULD TOUCH EACH OTHER AND BE GLUED TO ONE ANOTHER.  
BE CAREFUL TO GLUE NEATLY! SOME OF THESE JOINTS WILL BE VISIBLE WHEN THE MODEL IS FINISHED.  
MAKE SURE ALL WINGS LIE FLAT ON TOP OF BODY WRAP PROPPING THEM UP ON A 1" BOOK (2.5CM) SHOULD HELP THEM ALL BOND AT THE SAME ANGLE..



De la même façon collez les ailes appelées "Leading Edge" au fuselage et enveloppe. La fin de ces ailes devraient toucher et être collé l'une à l'autre.  
Soyez net pour le collage ces travaux de collage seront visible quand la maquette sera finie.  
Faites certain que toutes les ailes soient d'aplomb sur l'enveloppe - mettez les sur un livre de 1 pouce d'épaisseur (2.5cm) devrait les aider à coller au même angle.

**STEP 12:**

MODEL SHOULD NOW LOOK LIKE THIS.  
*Maquette devrait être comme croquis vue de haut.*

TOP VIEW

**STEP 13:**

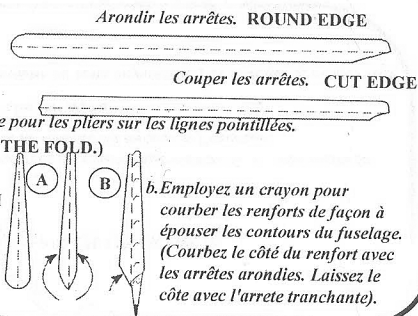
A. CUT OUT WING REINFORCEMENT TABS. USE A RULER OR OTHER STRAIGHT EDGE TO FOLD THEM ON DOTTED LINES.

*a. Découper les renforts de renforcements des ailes.*

*Employez une règle ou tout autre instrument rectiligne pour les pliers sur les lignes pointillées.*

(THIS TIME, PRINTED SIDE SHOULD BE INSIDE THE FOLD.)

*(Cette fois-ci le côté imprimé devrait être à l'intérieure).*  
B. USE A PENCIL TO CURL THE TAB TO MATCH THE CONTOUR OF THE BODY TUBE. (CURL THE SIDE OF THE TAB WITH THE TWO ROUNDED EDGES - LEAVE THE SIDE WITH THE CUT EDGE FLAT.)

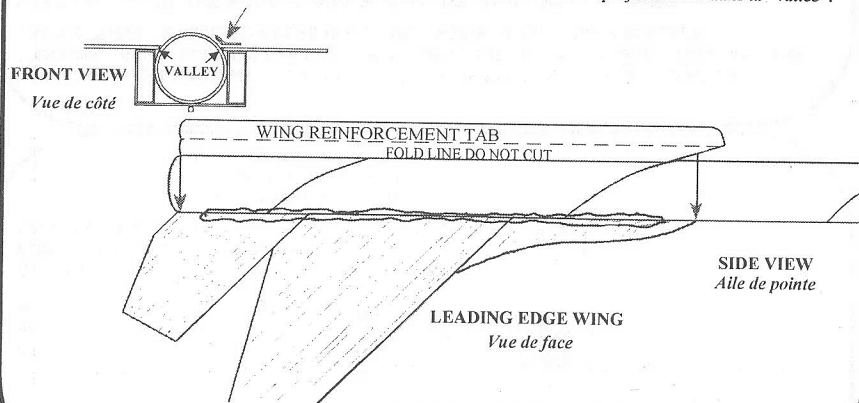


*b. Employez un crayon pour courber les renforts de façon à épouser les contours du fuselage. (Courbez le côté du renfort avec les arrêtes arrondies. Laissez le côté avec l'arrête tranchante).*

**STEP 14:**

GLUE WING REINFORCEMENT TAB INTO THE "VALLEY" BETWEEN THE TOP OF THE WINGS AND THE BODY TUBE. MAKE SURE THE FOLDED EDGE OF THE REINFORCEMENT TAB IS GLUED DEEP INTO THE "VALLEY".

*Collez les pattes de renforcements des ailes dans la "vallée" entre le haut de l'aile et le fuselage. Faites certain que l'arrête pliée de la patte de renforcement est collée profondément dans la "vallée".*



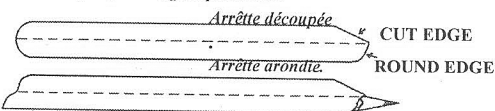
\* THE WING REINFORCEMENT TAB'S CUT EDGE SHOULD BE LINED UP WITH THE FRONT OF THE "LEADING EDGE" WING.

**STEP 15:**

A. CUT OUT "TOP FIN" REINFORCEMENT TABS. USING A RULER, FOLD THEM SO THAT PRINTED EDGE IS INSIDE THE FOLD ON THE DOTTED LINE.

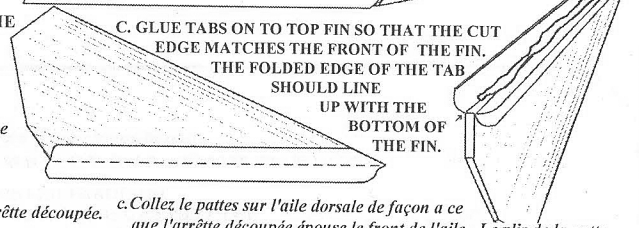
*a. Découpez les pattes de renforcement de l'aile dorsale. Employez une règle, pliez les de façon que le côté imprimé est à l'intérieur du pliage aux lignes pointillées.*

B. USE A PENCIL ONCE AGAIN TO CURL THE SIDE OF EACH TAB WITH TWO ROUNDED EDGES. DO NOT CURL SIDE WITH THE CUT EDGE.



*b. Employez un crayon a nouveau pour courber le côté de chaque patte de renforcement avec les arrêtes arrondies. Ne pas courber le côté avec l'arrête découpée.*

C. GLUE TABS ON TO TOP FIN SO THAT THE CUT EDGE MATCHES THE FRONT OF THE FIN. THE FOLDED EDGE OF THE TAB SHOULD LINE UP WITH THE BOTTOM OF THE FIN.



*c. Collez le pattes sur l'aile dorsale de façon a ce que l'arrête découpée épouse le front de l'aile. Le plis de la patte devrait s'aligner avec la base de l'aile dorsale.*

D. RUN A BEAD OF GLUE ALONG THE BOTTOM EDGE OF THE FIN. SPREAD GLUE OVER BOTTOM SURFACES OF TABS. BE CAREFUL NOT TO GET GLUE ON PRINTED SIDE OF TABS.

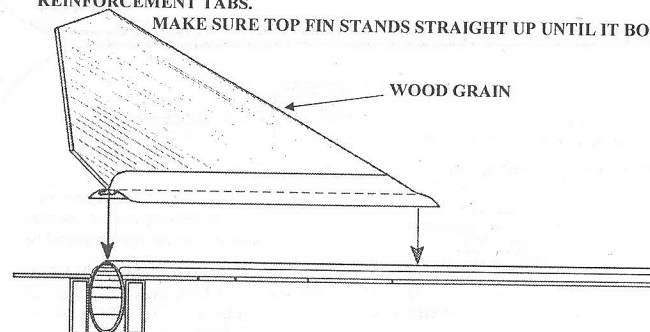
*d. Mettez de la colle tout au long de la base de l'aile. Etaler la colle sur la base et surface des patte. Ne mettez pas de colle sur le côté imprimé des pattes.*

**STEP 16:**

GLUE TOP FIN DOWN EXACTLY ON THE "TOP LINE" YOU DREW IN STEP 2 ON THE BODY TUBE.

THE REAR OF THE FIN SHOULD LINE UP WITH THE REAR OF THE BODY TUBE. PRESS TABS DOWN SO THEY LAY FLAT OVER CONTOURS OF BODY TUBE AND WING REINFORCEMENT TABS.

MAKE SURE TOP FIN STANDS STRAIGHT UP UNTIL IT BONDS IN POSITION.



*Collez l'aile dorsale exactement sur la ligne "Top Line" vous avez marqué à l'étape 2 sur le fuselage. L'arrière de l'aile devrait s'aligner avec l'arrière du fuselage. Pressez les pattes de renforcement de façon a ce qu'elles adherent au contour de fuselage et aux pattes de renforcement des ailes. Veuillez voir que l'aile est bien positionnée pour le collage final.*

**STEP 17:**

**A. SPREAD A THICK BEAD OF GLUE AROUND THE INSIDE SURFACE OF THE REAR END OF THE BODY TUBE AS SHOWN.**

*a. Étalez une épaisse couche de colle autour de l'intérieur de l'extrémité arrière du fuselage.*

WITH THE ENGINE HOOK TOWARDS THE BOTTOM OF THE MODEL, PUSH THE ENGINE MOUNT INTO THE REAR OF THE BODY TUBE UNTIL THE ENGINE TUBE IS EVEN WITH THE BODY TUBE.

(THE ENGINE HOOK MUST STICK OUT)

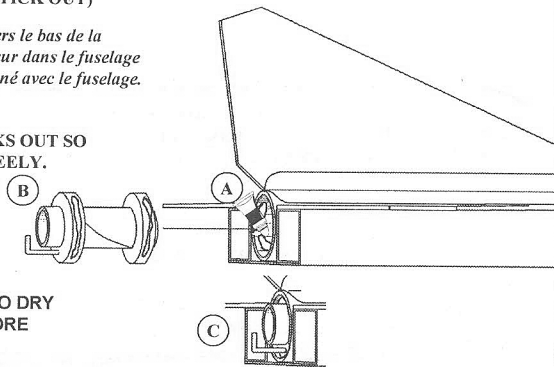
*b. Avec le pignon du moteur orienté vers le bas de la maquette poussez le support du moteur dans le fuselage de façon à ce que le support soit aligné avec le fuselage. (Le pignon devrait protruder)*

**C. BE SURE ENGINE HOOK STICKS OUT SO THAT IT MAY BE TURNED FREELY.**

*c) Soyez certain que les pignons d'amarage du moteur soient capable de se mouvoir aisément.*

**CAUTION: ALLOW ALL GLUE TO DRY FOR AT LEAST 12 HOURS BEFORE LAUNCHING MODEL.**

*Attention: Veuillez attendre que la colle sèche pour au moins 12 heures avant le lancement de la maquette.*



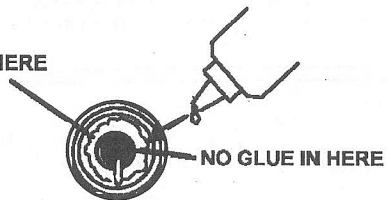
**STEP 18:**

WHEN THE ENGINE MOUNT HAS BONDED, IT CAN BE FURTHER STRENGTHENED BY "POOLING" SOME GLUE ON THE CENTERING RINGS (BETWEEN THE BODY TUBE AND THE ENGINE TUBE). THIS ALSO HELPS HOLD THE ENGINE HOOK FIRMLY IN PLACE.

KEEP THE TAIL OF THE MODEL TURNED UPWARDS UNTIL THE GLUE DRIES.

DO NOT ALLOW ANY GLUE TO DRIP INSIDE THE ENGINE TUBE OR YOU WILL BE UNABLE TO INSTALL THE ROCKET ENGINE WHEN LAUNCHING.

**GLUE GOES HERE**



*Quand le tube moteur est bien coller il est possible de réenforcer cet assemblage mettant de la colle (entre le fuselage et le tube moteur) cela aide l'amarage des pignons de retenue du moteur et l'ancrage.*

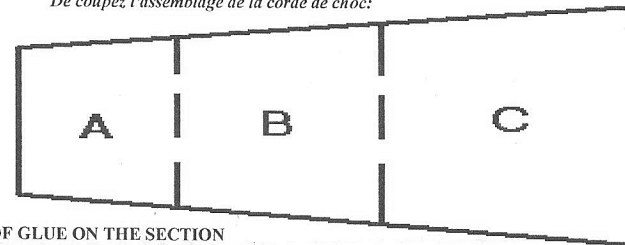
*Gardez la queue de la maquette en haut jusqu'a que la colle soit sèche.*

*Notez Bien: Ne mettez pas de colle a l'intérieur du tube moteur ou vous ne pourriez pas installer le moteur lors du lancement.*

© 2009, 650164 Ontario Limited  
All rights reserved. Made in Canada.

**STEP 19: CUT OUT THE FOLLOWING SHOCK CORD MOUNT:**

*De coupez l'assemblage de la corde de choc:*



**a. PUT A BLOB OF GLUE ON THE SECTION MARKED "A" LAY THE END OF THE "SHOCK CORD" IN THE GLUE**

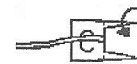
*a. Mettez une noix de colle sur la section marquée "A" mettez un des bout de la corde de choc dans la colle.*

**c. FOLD OVER SECTIONS "A" & "B" AND GLUE THEM OVER TO SECTION "C" AND PRESS IT TOGETHER**

*c. Plier section "A & B" et collez les sur section "C" et pressez les ensemble.*

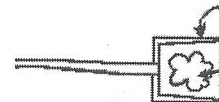
**b. WHILE THE GLUE IS STILL WET FOLD SECTION "A" OVER ON THE DOTTED LINE AND PRESS IT TOGETHER WITH SECTION "B"**

*b. quand la colle est encore molle plier section "A" sur les pointilles et pressez la avec section "B".*



**d. PUT A BLOB OF GLUE HERE**

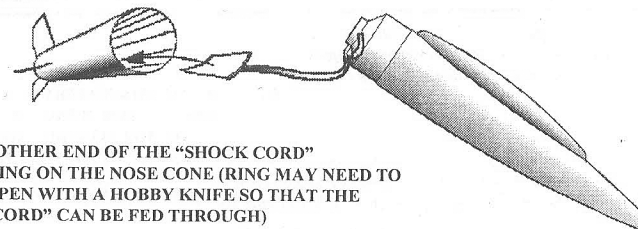
*d. Mettez une noix de colle a cet endroit.*



**STEP 20:**

**a. GLUE THE "SHOCK CORD MOUNT ABOUT 1 1/2" (4.5cm) DOWN INSIDE THE TOP OF THE BODY TUBE**

*a. Collez l'assemblage de la corde de choc. Environ 1 1/2" (4.5cm) a partir de l'orifice du corps de la fusée.*

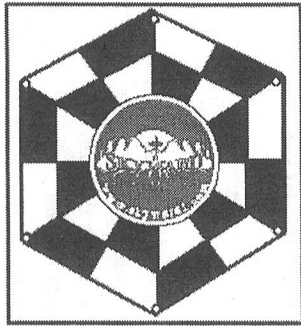


**b. TIE THE OTHER END OF THE "SHOCK CORD" TO THE RING ON THE NOSE CONE (RING MAY NEED TO BE CUT OPEN WITH A HOBBY KNIFE SO THAT THE "SHOCK CORD" CAN BE FED THROUGH)**

*b. Nouer l'autre extrémité de la corde de choc a l'anneau du cône de l'ogive (L'anneau peut être ouvert avec un couteau de façon que la corde puisse glisser).*

### STEP 21: PARACHUTE

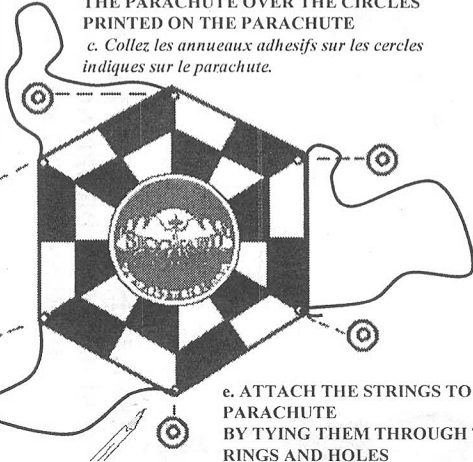
- a. CUT OUT PARACHUTE WITH SHARP SCISSORS.  
*a. Découpez le parachute avec des ciseaux aiguisés.*



- b. CUT PARACHUTE STRING INTO 3 EQUAL LENGTHS  
*b. Coupez les sangles du parachute en trois parts égales.*

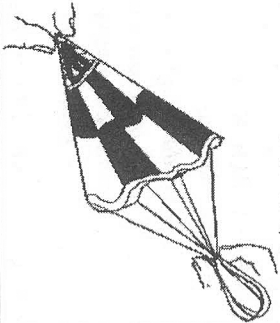


- c. STICK THE REINFORCEMENT RINGS TO THE PARACHUTE OVER THE CIRCLES PRINTED ON THE PARACHUTE  
*c. Collez les anneaux adhésifs sur les cercles indiqués sur le parachute.*



- d. WITH A PENCIL, PUNCH A HOLE THROUGH THE CIRCLES PRINTED ON THE PARACHUTE  
*d. Employant un crayon ou un couteau faite une perforation au centre de chaque cercle.*

*d. Employant un crayon ou un couteau faite une perforation au centre de chaque cercle.*

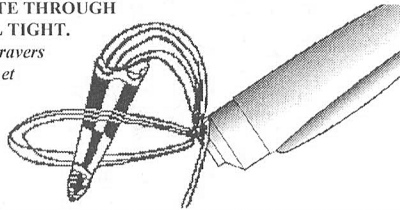


- f. PINCHING THE PARACHUTE IN THE CENTRE, BRING ALL STRINGS TO FORM ONE LOOP, PASS LOOP THROUGH EYELET ON NOSE CONE  
*f. Prenant le parachute par le centre prenez les 3 sangles pour former une boucle.*

*f. Prenant le parachute par le centre prenez les 3 sangles pour former une boucle.*

- g. PASS PARACHUTE THROUGH LOOP AND PULL TIGHT.  
*g. Passez la boucle à travers l'anneau de l'ogive et bien serrer.*

*g. Passez la boucle à travers l'anneau de l'ogive et bien serrer.*



- h. THE PARACHUTE IS NOW ATTACHED, FOLD AND TUCK IT INSIDE THE BODY TUBE  
*h. Le parachute est maintenant attaché. Pliez le et mettez le dans le corps de la fusée.*

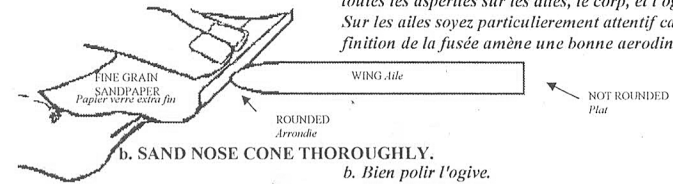
*h. Le parachute est maintenant attaché. Pliez le et mettez le dans le corps de la fusée.*

### STEP 22: PAINTING YOUR MODEL:

Peindre votre maquette

- a. SAND WINGS AND NOSE CONE UNTIL THEY ARE SMOOTH. (ROUNDING WING EDGES BY CAREFUL SANDING WILL IMPROVE APPEARANCE AND AERODYNAMICS)

*a. Employer un papier de verre très fin de façon à enlever toutes les aspérités sur les ailes, le corps, et l'ogive de la fusée. Sur les ailes soyez particulièrement attentif car une bonne finition de la fusée amène une bonne aérodynamique.*



- b. SAND NOSE CONE THOROUGHLY.

*b. Bien polir l'ogive.*

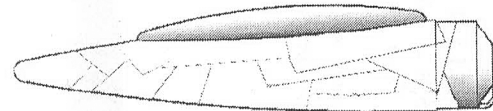
### STEP 23:

- a. SPRAY PAINT ENTIRE MODEL WITH POLYETHYLENE – SAFE PAINT. USE LIGHT COATS. USE ONLY ENOUGH PAINT TO COVER MODEL EVENLY. KEEP PAINT CAN AT LEAST 14" FROM MODEL

*a. Peindre la maquette avec une couche de peinture qui ne domage pas le polyéthylène simplement pour couvrir la maquette d'une façon uniforme.*

- b. REMOVE NOSE CONE

*b. Enlevez l'ogive.*

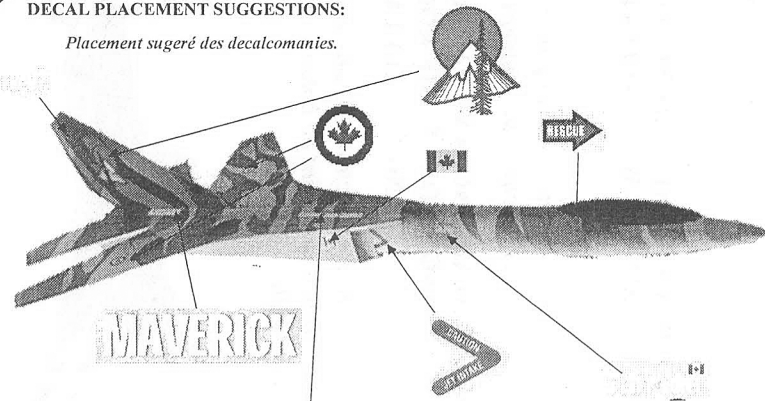


- c. (OPTION STEP) WHEN PAINT IS COMPLETELY DRY, USE MASKING TAPE TO COVER NOSE CONE, EXCEPT FOR CANOPY. CAREFULLY REMOVE MASKING TAPE AFTER PAINTING

*c. (Option) Quand la peinture est sèche employez un ruban adhésif pour couvrir l'ogive, excepté pour l'habitacle, peignez le cockpit. Soigneusement enlever le ruban qui couvre l'habitacle.*

### DECAL PLACEMENT SUGGESTIONS:

Placement suggéré des décalcomanies.





## PREPARING THE ROCKET FOR LAUNCH:

*Préparation pour lancer la fusée*

**\*\*\*IMPORTANT\*\*\***

### FLIGHT TEST:

**EVERY ROCKET MUST BE TESTED FOR STABILITY,  
HERE IS A SIMPLE WAY TO TEST STABILITY:**

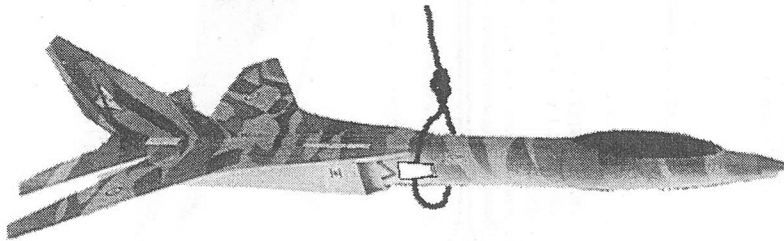
#### *Vol d'essai*

*Toute maquette doit être essayée pour stabilité.*

*Voilà une manière facile pour essayer la stabilité de la maquette.*

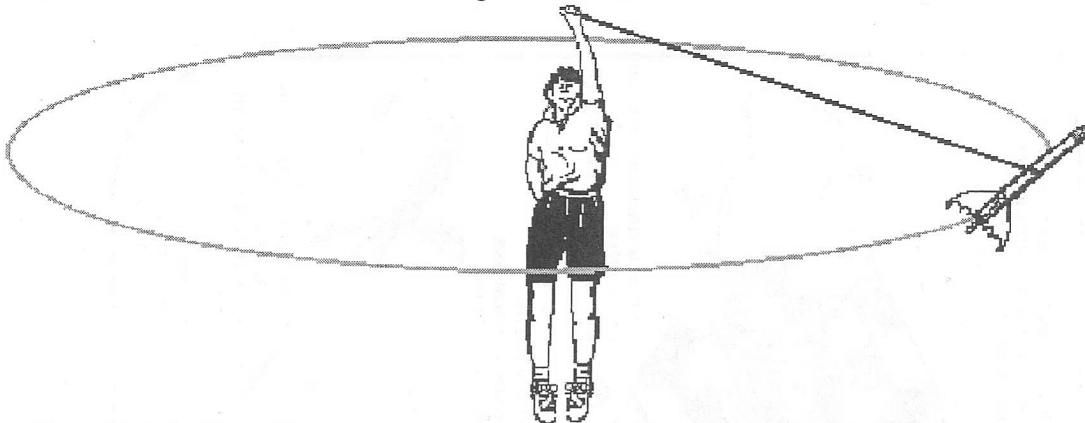
**1) WITH ENGINE, WADDING, AND PARACHUTE INSTALLED AND PAINTING DONE, TIE A 10' (3M) STRING AROUND THE ROCKET ON ITS BALANCING POINT (THE SPOT WHERE IT WILL HANG LEVEL) TAPE STRING IN PLACE**

*1. Avec moteur, bourre et parachute installé et peinture complétée, attachez une ficelle de 10' (3m) autour de la fusée à son point de balance (centre de gravité) attachez la ficelle en place à l'aide de ruban adhésif.*



**2) "FLY" THE ROCKET BY TWIRLING THE STRING OVER YOUR HEAD SO THAT THE ROCKET "ORBITS" YOU AT HIGH SPEED**

*2. Faites voler la maquette par tournant la ficelle au-dessus de votre tête de façon à ce que la maquette vole en orbite autour de vous à grande vitesse.*



**3) IF THE ROCKET FLIES STRAIGHT, NOSE FIRST, IT IS STABLE. IF IT DOES NOT, ADD WEIGHT TO THE NOSE CONE. THIS CAN BE DONE BY DROPPING SMALL BALLS OF PLASTICINE INTO THE NOSE CONE AND PRESSING THEM INTO THE POINT WITH THE FLAT END OF A PENCIL.**

**KEEP ON TESTING, AND IF NECESSARY, ADDING MORE WEIGHT TO THE NOSE CONE UNTIL THE ROCKET IS STABLE.**

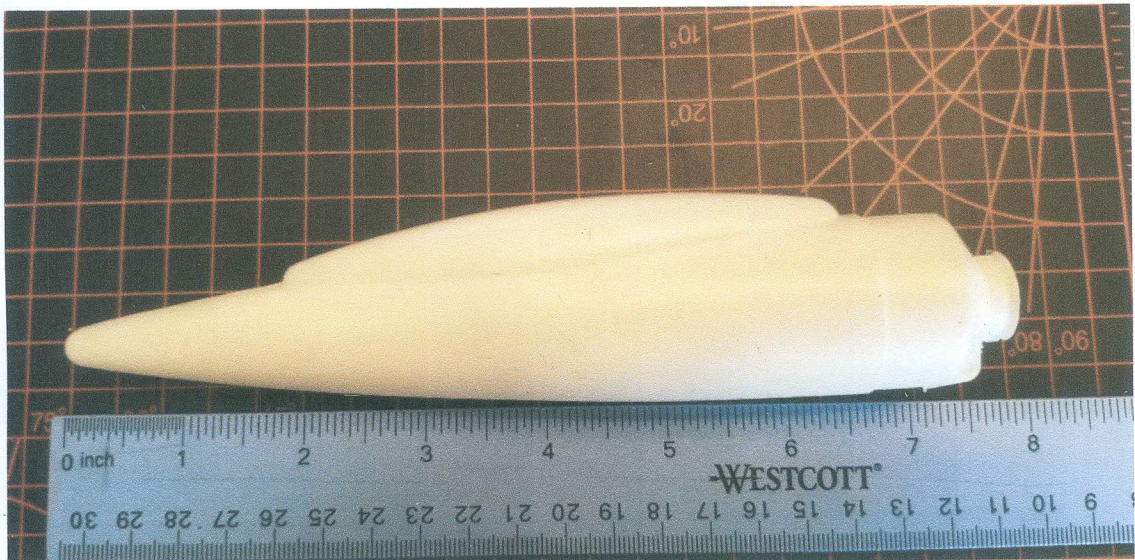
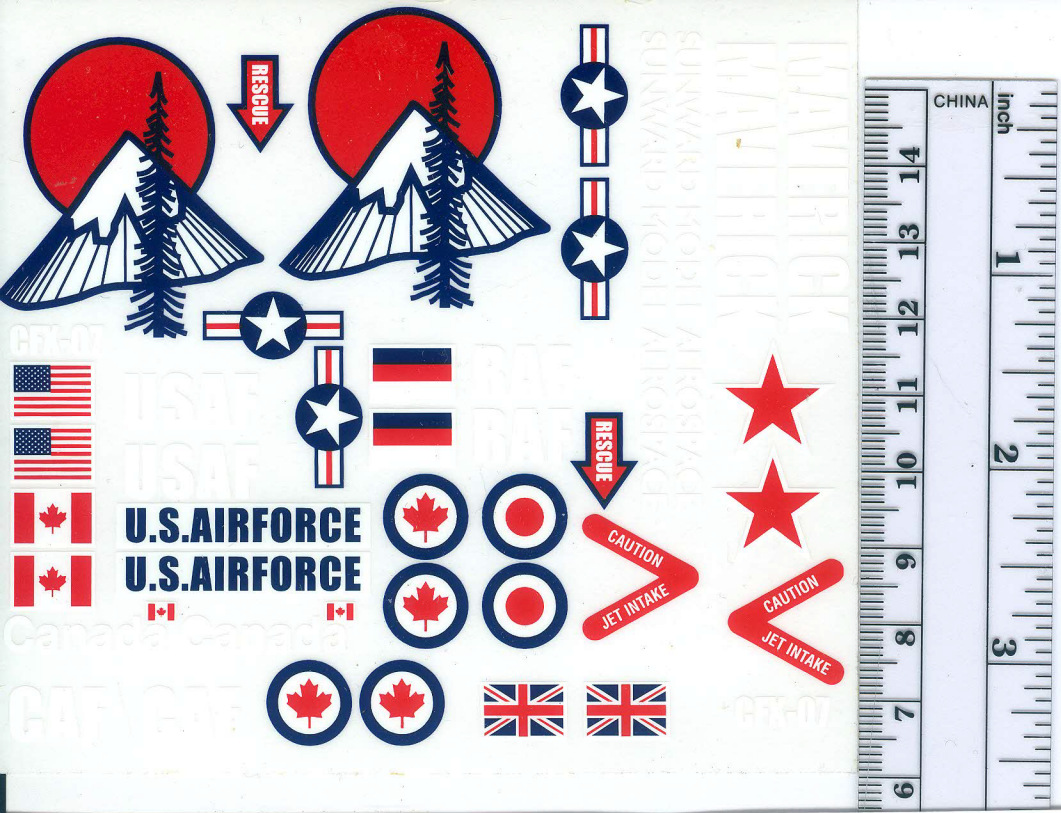
**WHEN THE ROCKET IS STABLE, IT MAY BE LAUNCHED.**

**\*\*\*NEVER LAUNCH AN UNTESTED ROCKET.\*\*\***

*3. Si la maquette vole correctement ogive dans la bonne position la maquette est stable. Si ce n'est pas le cas mettez un peu plus de poids dans l'ogive. Cela peut se faire par ajoutant des petites boules de plasticine dans l'ogive en les pressant dans le fond de l'ogive avec un crayon vous pouvez employer le bout carré du crayon vous pouvez employer aussi du silicone de calfeutrage.*

*Quand la maquette est stable elle peut être lancée.*

**\*\*Ne jamais lancer une maquette sans la faire voler de la façon décrite ci-dessus\*\***



**A**

**B**

**C**

©2002 BSO/64 Oriano, Inc.

**SHOCK CORD MOUNT**

**SLOT A**

**GLUE AREA**

**GLUE AREA**

**TAB A**

**TAB B**

**FRONT**

**SLOT B**

**GLUE AREA**

**GLUE AREA**

**Y WRAP**

SLOT A

GLUE AREA

GLUE AREA

GLUE AREA

DO NOT CUT

DO NOT CUT

DO NOT CUT

DO NOT CUT

BACK

BODY WRAP

TAB A

TAB B



DO NOT CUT

DO NOT CUT

DO NOT CUT

GLUE AREA

GLUE AREA

GLUE AREA

SLOT

WING REINFORCEMENT TAB

TOP FIN REINFORCEMENT TAB

FOLD LINE. DO NOT CUT

WING REINFORCEMENT TAB

FOLD LINE. DO NOT CUT

WING REINFORCEMENT TAB

FOLD LINE. DO NOT CUT

GLUE AREA

GLUE AREA

GLUE AREA

DO NOT CUT

DO NOT CUT

DO NOT CUT

DO NOT CUT

DO NOT CUT

BACK

BODY WRAP



TOP FIN REINFORCEMENT TAB

TOP FIN REINFORCEMENT TAB

FOLD LINE - DO NOT CUT

WING REINFORCEMENT TAB

WING REINFORCEMENT TAB

SLOT B

GLUE AREA

GLUE AREA

AREA

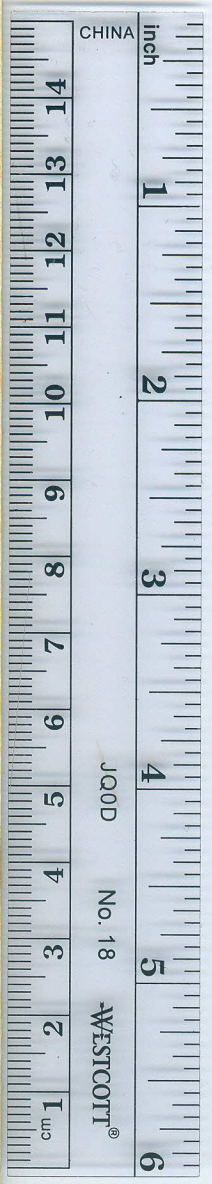
FRONT

TAB B

TAB A

BODY WRAP

1/8"



1/8"

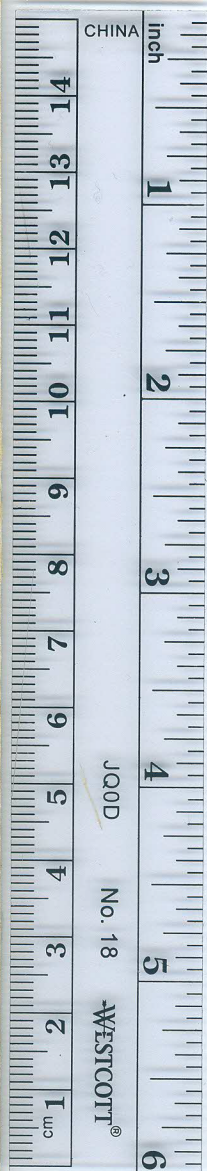


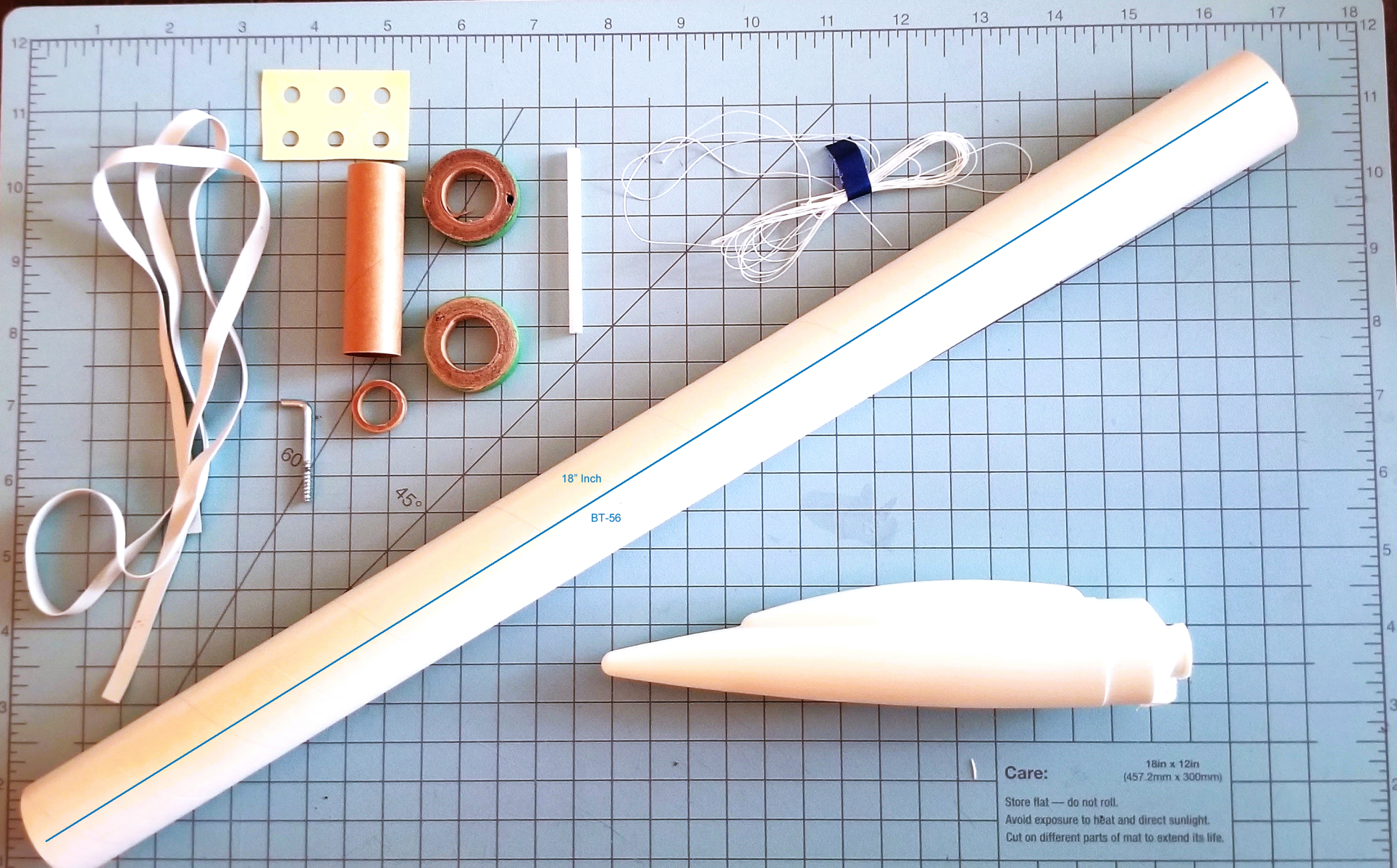


1/8"



1/8"





18" Inch

BT-56

60°

45°

**Care:**

18in x 12in  
(457.2mm x 300mm)

Store flat — do not roll.  
Avoid exposure to heat and direct sunlight.  
Cut on different parts of mat to extend its life.

MODEL  
ROCKETS  
ACCESSORIES

**SUNWARD**  
MODEL AEROSPACE

PARTS  
AND  
COMPONENTS

THE SKY IS NOT THE LIMIT

# THE MAVERICK

ATTRACTIVE, SPORT SCALE APPEARANCE  
Advanced Engineering Available

FLIES TO 100 FEET (30M)  
Flies a 600 piece (2000)

SAFE 12" PARACHUTE RECOVERY  
12" Parachute

EASY WIND MOUNTING  
Simple Montage Over Ailer



Propulsion 100% E-20 motor  
Wingspan 100" / 2540 mm  
Length 30" / 762 mm  
Weight 1.4 lbs (635g)

MODEL #L/PL 3

Recommended Engines  
Aerotech 2000, 2001, 2004

**SUNWARD**  
MODEL AEROSPACE

Sunward Model Aerospace  
640 Tugwell Place, Farmington  
Crosby, Colorado 81225  
Tel: (970) 864-1530  
www.sunward.com  
Tel: (970) 864-8611



## SUNWARD MAVERICK'S PART LIST

**1. FUSelage**  
1 Fuselage (100% E-20 motor)  
1 Nose Cone (100% E-20 motor)  
1 Motor (100% E-20 motor)

**2. WINGS**  
2 Wing Panels (100% E-20 motor)  
2 Wing Spacers (100% E-20 motor)

**3. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**4. PARACHUTE**  
1 Parachute (100% E-20 motor)

**5. PARACHUTE**  
1 Parachute (100% E-20 motor)

**6. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**7. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**8. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**9. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**10. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**11. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**12. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**13. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**14. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**15. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**16. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**17. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**18. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**19. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

**20. LAUNCHER**  
1 Launcher (100% E-20 motor)

CAREFULLY RE-ASSEMBLE YOUR KIT TO A MODEL KIT



THE SKY IS **NOT** THE LIMIT

# THE MAVERICK

FLYING MODEL ROCKET KIT  
UN ENSEMBLE FUSÉE MODÈLE RÉDUIT

**ATTRACTIVE, SPORT SCALE APPEARANCE**

*Maquette D'apparence Attractive*

**FLIES TO 500 FEET (153M)**

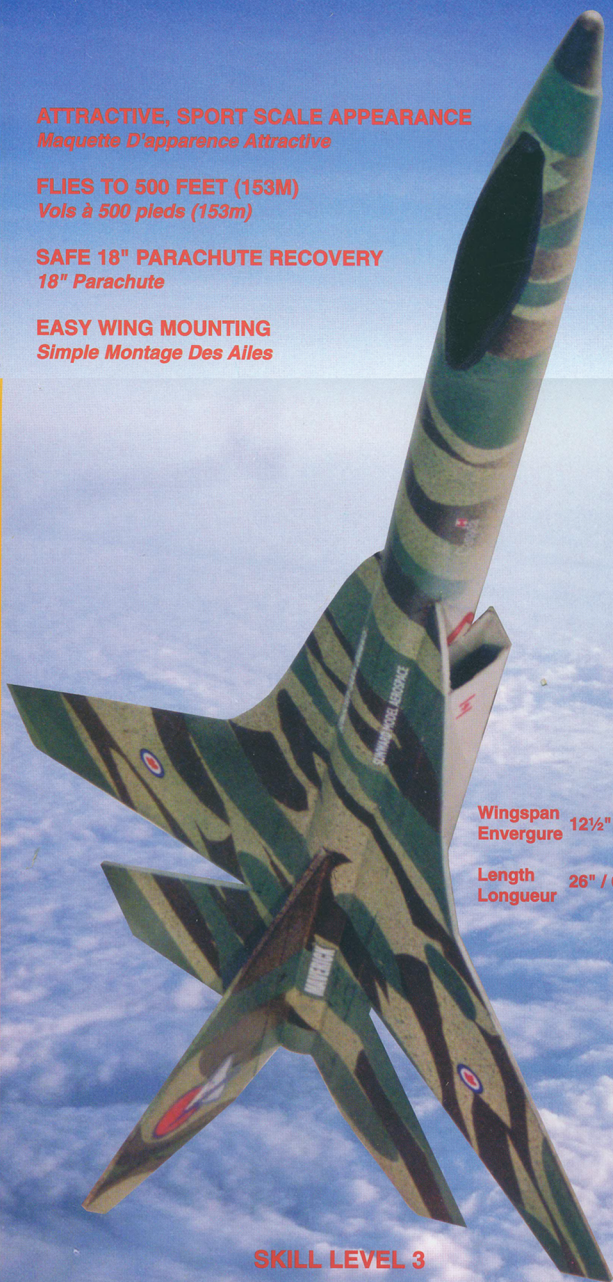
*Vois à 500 pieds (153m)*

**SAFE 18" PARACHUTE RECOVERY**

*18" Parachute*

**EASY WING MOUNTING**

*Simple Montage Des Alles*



**Wingspan** 12½" / 32 cm  
**Envergure**

**Length** 26" / 66 cm  
**Longueur**

**SKILL LEVEL 3**

**Recommended Engines**  
C5-3 (First Flight), C6-3, C6-5

**SUNWARD**  
MODEL AEROSPACE